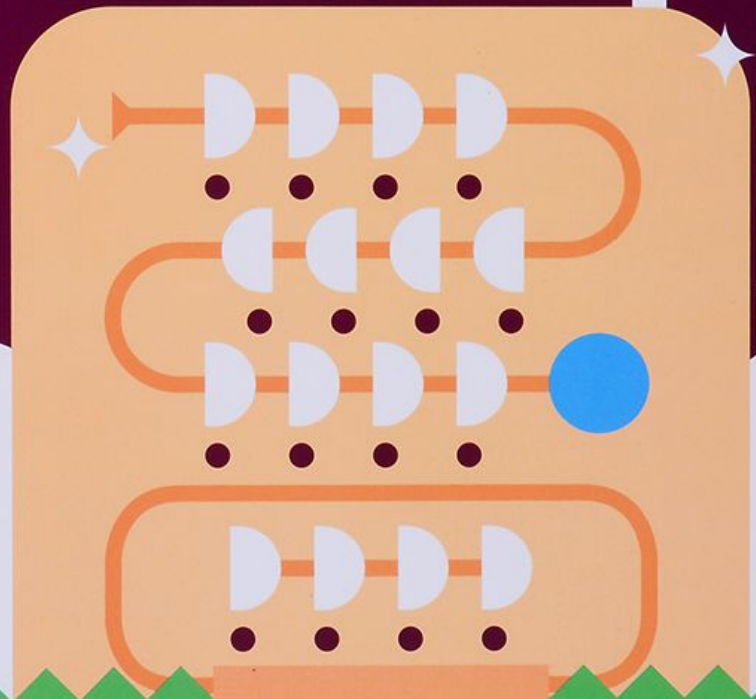


PRIMO

# Руководство пользователя

Начало использования



Сделано с любовью Primo Toys  
Разработано в Лондоне, изготовлено в Китае  
© Solid Labs LTD  
ВСЕ ПРАВА СОХРАНЕНЫ  
Торговая марка Primo Toys принадлежит Solid Labs LTD

[primotoys.ru](http://primotoys.ru)

**Советы и подсказки по  
книгам и картам можно  
получить на  
[primotoys.ru/resources](http://primotoys.ru/resources)**

**Иллюстрации Момо**

**Привет!**

**Я Cubetto, маленький деревянный  
робот, который любит  
исследовать и играть, но мне  
нужна твоя помощь!  
Давай дружить! Поможешь мне  
найти дорогу?  
Начнём?**

**В упаковке ты найдёшь:**

- 1. Меня! Деревянного робота Cubetto.**
- 2. Доску для программ — это моя  
панель управления.**
- 3. 16 блоков (6 зелёных, 4 жёлтых, 4  
красных, 2 синих) — это команды для  
меня.**
- 4. Карту мира — это моя игровая  
площадка!**



## Cubetto

Я всегда готов к приключениям.  
Достань меня из коробки, и мы  
познакомимся!

Посмотри: у меня есть два  
колеса. Каждое управляется  
одним моторчиком.

Моё тело из дерева, а кости — из  
пластика. Мой мозг — компьютер.

Тебе остаётся только дать мне  
указания.



**Очередь команд**

**Кнопка «Go»**

## 2 Доска

Моя игровая доска очень важна. Только через неё ты можешь говорить со мной.

Вставь в неё командные блоки, и я пойму, куда мне идти.

На доске есть очередь команд, дорожка функции и кнопка «Go».

**Дорожка функции**

3

## Блоки

Блоки отличаются цветом и формой. Каждый из блоков даёт мне свою команду.

Помести блок на доску и нажми «Go» — я выполню команду.

Помести на доску несколько блоков подряд — получится программа.

Вот мои основные команды:

Зелёный блок — движение вперёд на 15 см

Жёлтый блок — поворот налево на 90°

Красный блок — поворот направо на 90°

Синий блок — выполнение функции

(Продаются отдельно)

Чёрный блок — случайное движение

Кремовый блок — выполняет действие, противоположное следующей команде

Фиолетовый блок — движение назад на 15 см

Вперёд



Налево



Направо



Функция



Случайно



Отрицание



Назад



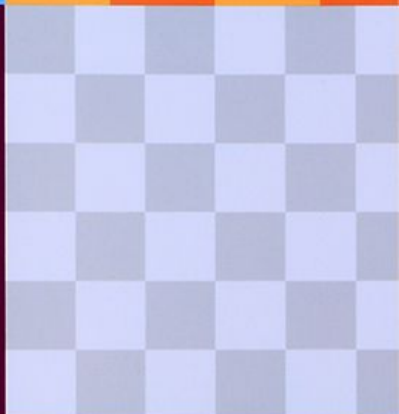
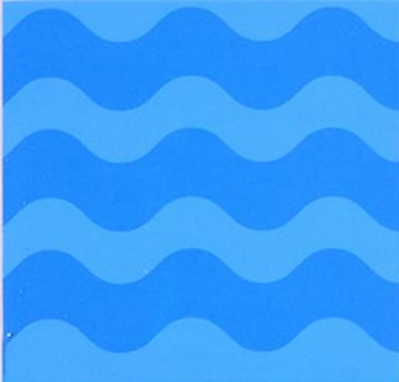
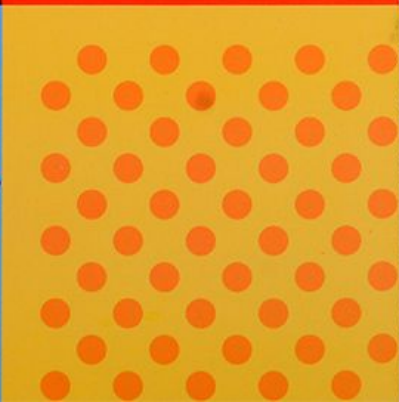
## 4

## Карта мира

Мои карты — место наших приключений. Там много интересных мест, которые мы с тобой можем исследовать.

Посмотри: карта разделена на квадраты. Это называется сетка. Сетка помогает понять, куда я могу поехать.

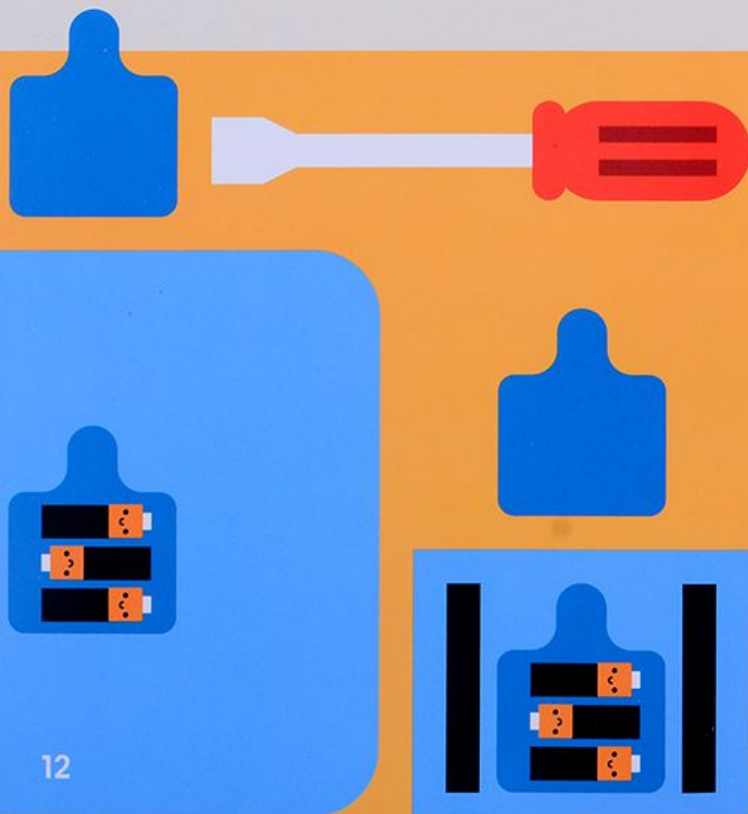
Мне нравится узнавать новое, и у меня есть несколько разных карт. Если стало скучно — просто возьми другую карту!



## 5 Включение и синхронизация

Для работы мне нужно шесть батареек типа АА: три для меня и три для доски.

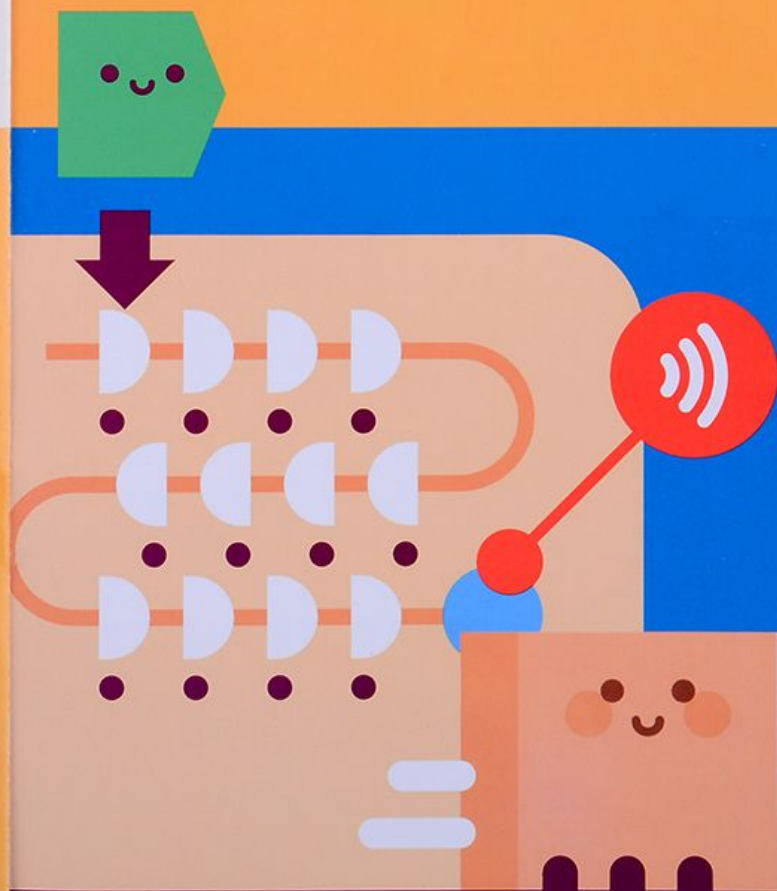
Переверни меня и вставь батарейки. После этого меня можно включить. Я запишу, а лампочки на доске помигают три раза.



Затем нам нужно связаться с доской — синхронизировать.

Положи зелёный блок в первое гнездо на доске и нажми «Go».

Я должен поехать вперёд. Если я стою на месте, выключи и меня, и доску, и попробуй повторить всё сначала.

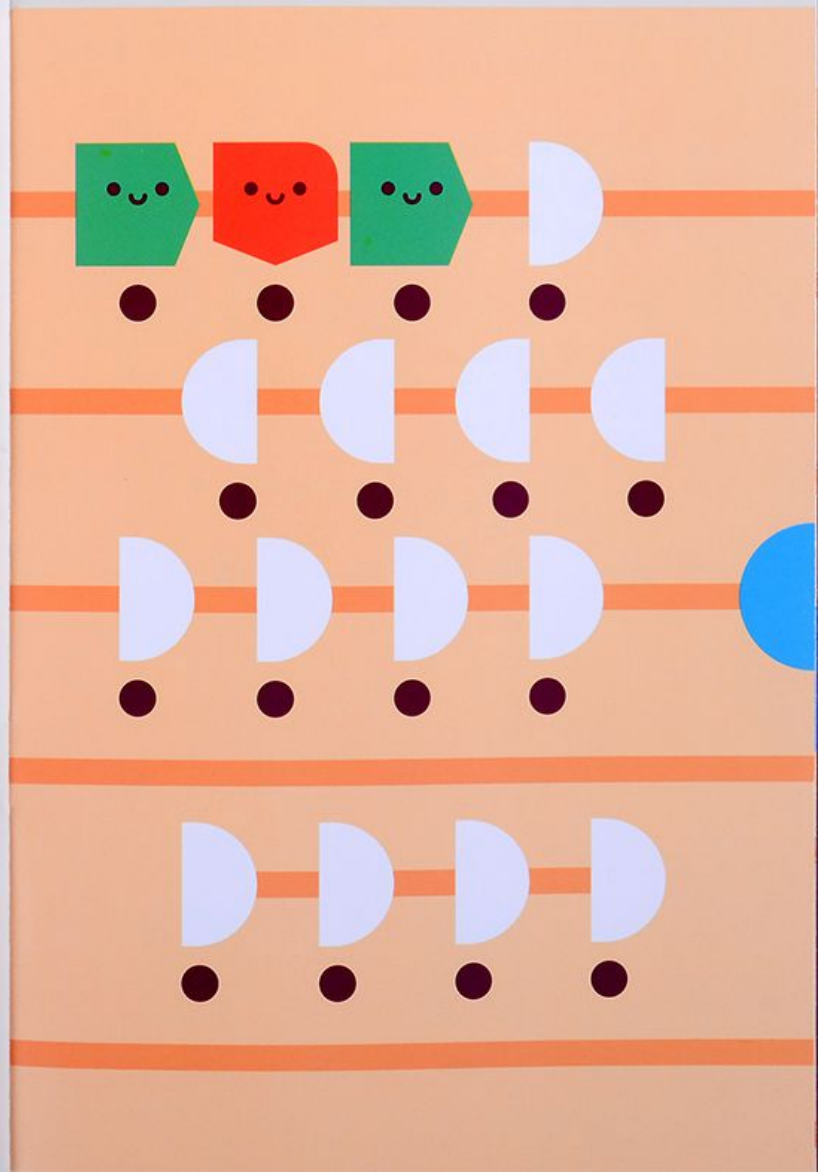


## 6 Программирование Cubetto

Чтобы написать программу, расположите блоки на доске в нужном порядке.

Ты видишь, что очередь команд извивается, как змея? Блоки нужно класть точно в этом порядке.

Когда программа готова, нажми «Go» и смотри, как я её выполняю.





## 7 Дорожка функции

Ещё помнишь про дорожку функции? С ней можно проделывать здоровские штуки! Давай, я тебя научу...

Если один и тот же набор движений надо повторить несколько раз, помести его на дорожку функции.

Когда я встречу синий командный блок, я выполню весь этот набор движений.

Это ещё называется подпрограммой.

