



Начало работы

Краткое руководство

ОСНОВЫ РАБОТЫ

Включение и выключение

Включайте и выключайте устройство коротким нажатием на кнопку .

Калибровка

Нажмите и удерживайте кнопку  (2 секунды).

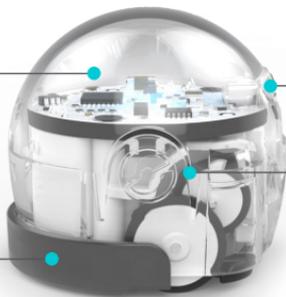
См. инструкции на следующей странице.

Выполнение программ

Дважды нажмите на кнопку , чтобы запустить танец OzoGroove или программу OzoBlockly.

Цветной
светодиод

Датчики



Micro USB

 Кнопка
включения

КАЛИБРОВКА

Всегда калибруйте Ozobot – это необходимо для его стабильной работы.

1.



Нажмите и удерживайте кнопку включения Ozobot 2 секунды, пока световой индикатор не замигает белым.

2.



3.



Отпустите кнопку включения и поместите Ozobot в середину черного круга (он входит в набор игровых заданий), пока индикатор мигает белым.

4.



Затем Ozobot замигает **синим**, начнет двигаться вперед, замигает **зеленым**, затем остановится и выключится. Если Ozobot замигает **красным**, вернитесь к шагу 1.



5.



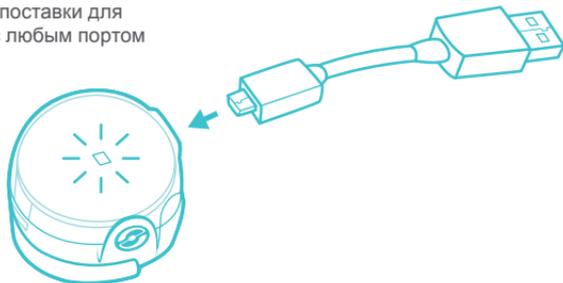
Теперь Ozobot откалиброван. Нажмите на кнопку включения чтобы вновь включить Ozobot.

Для калибровки на цифровых экранах используйте экран TUNEUP в приложении Ozobot.

Дополнительную информацию можно найти на сайте ozobot.com/calibration

ЗАРЯДКА

Когда Ozobot мигает **КРАСНЫМ**, зарядите его через **USB**. Используйте кабель из комплекта поставки для соединения Ozobot с любым портом USB.



Во время зарядки Ozobot мигает **КРАСНЫМ**/ЗЕЛЕНЫМ при низком уровне зарядки и **ЗЕЛЕНЫМ** при достижении готовности к работе. При достижении полного заряда **ЗЕЛЕНЫЙ** свет становится постоянным.



НАЧАЛО ИГРЫ

Зарегистрируйте Ozobot в наших приложениях или на нашем веб-сайте

1. Проведите калибровку

Калибруйте Ozobot перед каждым использованием и после смены игровой поверхности.

2. Включите Ozobot

После калибровки Ozobot выключается. Включите его коротким нажатием на кнопку  .

3. Давайте играть

Вы готовы к использованию Ozobot!

ЦВЕТОВОЙ ЯЗЫК

Ozobot можно программировать, используя интуитивно понятный цветовой язык. Как только Ozobot считает предложенную последовательность цветов, он выполнит соответствующую команду Ozo-кода.

Существует два типа кодов:

Статические коды

это последовательности коротких цветowych сегментов.



Динамические коды

это быстро меняющиеся сочетания цветов.



Чтобы узнать больше об Ozo-кодах, посетите сайт
ozobot.com/color-language

OZO-КОДЫ

СКОРОСТЬ



УЛИТКА



МЕДЛЕННО



ПОСТОЯННАЯ
СКОРОСТЬ



БЫСТРО



ТУРБО



НИТРО-
УСКОРЕНИЕ

НАПРАВЛЕНИЕ



ПОВОРОТ
НАЛЕВО



ПРЯМО



ПОВОРОТ
НАПРАВО



ПРЫЖОК
ВЛЕВО



ПРЫЖОК
ВПЕРЕД



ПРЫЖОК
ВПРАВО



РАЗВОРОТ



РАЗВОРОТ
(КОНЕЦ ЛИНИИ)

ТАЙМЕР



ПАУЗА (3 СЕК.)



ВКЛЮЧИТЬ ТАЙМЕР
(30 СЕК. ДО ОСТАНОВКИ)



ВЫКЛЮЧИТЬ ТАЙМЕР

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ДВИЖЕНИЯ



ТОРНАДО



ЗИГЗАГ



ВРАЩЕНИЕ



ПОПЯТНОЕ
ДВИЖЕНИЕ

ВЫХОД / ПОБЕДА



ВЫХОД / ПОБЕДА (ПОВТОРИТЬ ИГРУ)



ВКЛЮЧИТЬ
СЧЕТЧИК ПУНКТОВ



ВКЛЮЧИТЬ
СЧЕТЧИК
ПЕРЕСЕЧЕНИЙ



ВЫХОД / ПОБЕДА (КОНЕЦ ИГРЫ)

СЧЕТЧИКИ

ОТ ПЯТИ ДО
ОСТАНОВКИ



+1 ПУНКТ



ВКЛЮЧИТЬ
СЧЕТЧИК
ПОВОРОТОВ



-1 ПУНКТ



ВКЛЮЧИТЬ СЧЕТЧИК
ЦВЕТОВ НА ЛИНИИ

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ КОДЫ

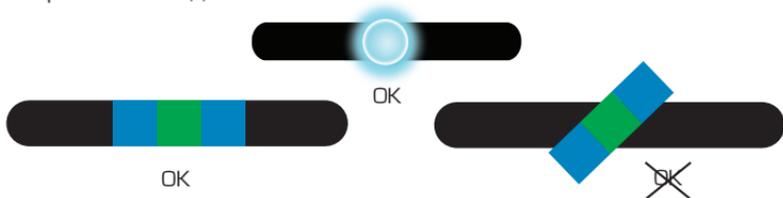


Статические коды работают на планшетах (с приложением Ozobot) и на бумаге.



Динамические коды работают только на планшетах (с приложением Ozobot).

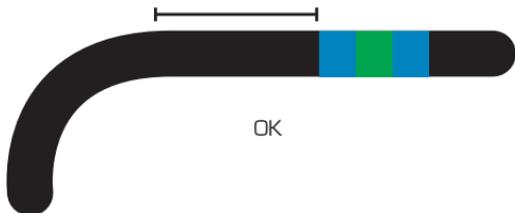
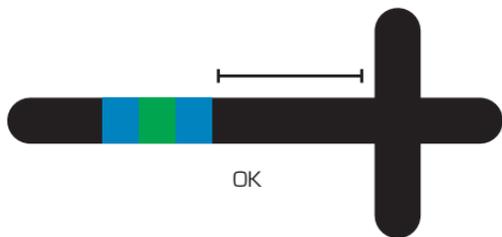
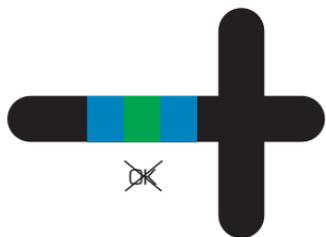
1. Расположите статические коды на **ЧЕРНОЙ** линии. Динамические коды работают на линиях любого цвета.
2. Выровняйте коды по линии.



- ▶ В приложении Ozobot коды можно перемещать путем перетаскивания. Статические коды нужно выровнять по линии путем вращения.

3. Не располагайте коды слишком близко к пересечениям и изгибам линий (это касается и статических, и динамических кодов).

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ КОДЫ



4. Двухцветные статические коды используются только в конце линий:

Разворот



Выход / победа (повторить игру)



КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ КОДЫ

Выход / победа (конец игры)



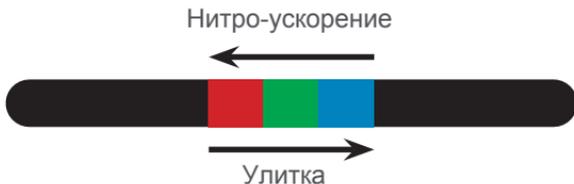
Все прочие статические коды должны располагаться внутри линии.



5. Динамические коды можно использовать и в конце линии, и на линии



6. Для некоторых статических кодов важна ориентация, например:



7. В приложении Ozobot можно одним прикосновением изменить тип кода (со статического на динамический или наоборот).
8. Чтобы удалить код в приложении Ozobot, переместите его за пределы зоны рисования.

ПРИЛОЖЕНИЯ

Хотите использовать цифровые устройства?

Посетите свой любимый магазин приложений, чтобы скачать приложения Ozobot и откройте для себя новый способ учиться и играть.

Подробнее на ozobot.com/ozoapps

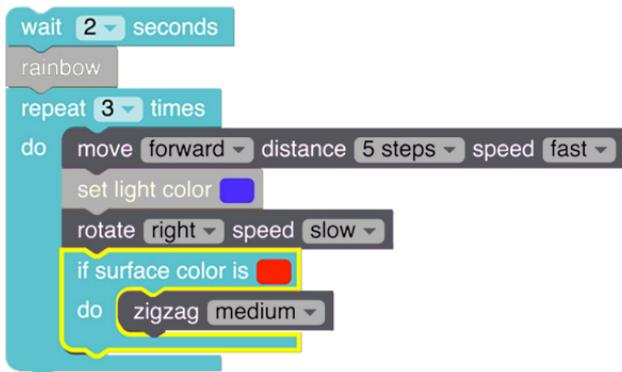


ИГРАЙТЕ

На сайте ozobot.com Вы найдете множество игр и головоломок, которые можно использовать онлайн и распечатывать.



OZOBLOCKLY



Играйте. Экспериментируйте. Учитесь.

С помощью редактора OzoBlockly Вы можете полностью контролировать Ozobot и одновременно осваивать фундаментальные принципы программирования – от базовых до более сложных.

Узнайте больше на ozobot.com/ozoblockly

ИНСТРУКЦИИ ПО УХОДУ

Ozobot – это высокоточное робототехническое устройство. Используйте Ozobot с осторожностью, чтобы сохранить его функциональность и обеспечить длительный срок службы.

Калибровка датчиков

Для достижения наилучшего результата проводите калибровку датчиков перед каждым использованием устройства, после смены игровой поверхности и при изменении освещения. Простой процесс калибровки подробно описан в разделе "Калибровка".

Загрязнения и жидкости

Оптический сенсорный модуль в нижней части устройства должен оставаться чистым. Оберегайте его от попадания пыли, грязи, пищи и других загрязняющих веществ. Чтобы устройство работало правильно, окошки его датчиков должны оставаться чистыми и открытыми. Оберегайте Ozobot от воздействия жидкостей, так как оно может привести к необратимому повреждению его электронных и оптических компонентов.

Чистка колес

Даже при правильном использовании устройства на его ходовой части может скопиться грязь. Чтобы устройство работало правильно и развивало предусмотренные скорости, рекомендуется периодически чистить ходовую часть. Для этого несколько раз осторожно прокрутите колеса робота, касаясь ими чистой бумаги

ИНСТРУКЦИИ ПО УХОДУ

или безворсовой ткани. Используйте этот способ чистки и в том случае, если Вы заметите существенные изменения в движениях Ozobot или другие признаки падения крутящего момента.

Не пытайтесь разобрать

Любая попытка разобрать Ozobot и его внутренние модули может привести к необратимым повреждениям устройства и аннулирует любые, явные или подразумеваемые.

Не нарушайте режим эксплуатации

Ozobot устроен таким образом, чтобы выдержать случайное падение. Но не бросайте его намеренно и не прилагайте чрезмерную силу к корпусу и ходовой части, а также не оказывайте давление на корпус и ходовую часть, так как это может привести к необратимым повреждениям.

ИНФОРМАЦИЯ О ПРОДУКТЕ

ПОЖАЛУЙСТА, СОХРАНИТЕ ЭТУ ИНФОРМАЦИЮ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В БУДУЩЕМ.

Ограниченная гарантия

Информация об ограниченной гарантии Ozobot доступна по адресу: www.ozobot.com/legal/warranty.

Предупреждение относительно аккумулятора

Чтобы снизить риск возгорания и ожогов, не пытайтесь открывать, разбирать или обслуживать аккумулятор. Не разбивайте и не прокалывайте аккумулятор, не допускайте короткого замыкания внешних контактов, не подвергайте аккумулятор воздействию температур выше 60°C(140°F), не бросайте его в огонь и не погружайте в воду.

Регулярно проверяйте состояние зарядных устройств и их компонентов (кабель, штепсельная вилка и т.д.) на предмет повреждений. Поврежденные устройства не должны использоваться, пока повреждения не будут устранены. Аккумулятор: 3,7В, 135 мА·ч (3,7*0,135=0,500Вт). Максимальный рабочий ток: 150 мА.

ЗАЯВЛЕНИЕ О СООТВЕТСТВИИ ТРЕБОВАНИЯМ ФЕДЕРАЛЬНОЙ КОМИССИИ ПО СВЯЗИ США (FCC)

Данное устройство соответствует Части 15 Правил FCC. При его эксплуатации должны соблюдаться следующие два условия: (1) устройство не должно создавать вредные помехи, и (2) устройство должно работать в условиях помех, включая помехи, которые могут вызывать сбои в работе.

ПРИМЕЧАНИЕ: Данное устройство проверено и признано соответствующим требованиям, предъявляемым к цифровым устройствам класса В согласно Части 15 Правил FCC. Эти требования разработаны для обеспечения надлежащей защиты от вредных помех при установке устройств в жилых помещениях.

Данное устройство генерирует, использует и может излучать энергию радиоволн. В случае установки и эксплуатации с отклонением от требований инструкций производителя данное устройство может стать источником вредных помех для радиосвязи. Однако нельзя гарантировать, что, будучи правильно установленным, это оборудование не будет являться источником помех. Если устройство вызывает помехи для теле- и радиоприема, что может быть определено путем выключения и повторного включения устройства, пользователь может попытаться уменьшить влияние помех, выполнив следующие действия:

- изменить направление или местоположение приемной антенны;
- увеличить расстояние между устройством и приемником;
- обратиться за помощью к своему поставщику или к специалисту по теле- и радиооборудованию.

ВНИМАНИЕ: Изменения и модификации, явно не одобренные стороной, ответственной за соответствие техническим условиям, могут привести к лишению пользователя прав на эксплуатацию данного устройства.

Для детей от 6 лет

CAN ICES-3 (B) / NMB-3 (B)
Параметры продукта и цвета
могут варьироваться.





РАЗРАБОТАНО EVOLLVE В КАЛИФОРНИИ
Ozobot®/Evollve™ ©2016 Evollve, Inc. 129 W.
Torrance Blvd., Redondo Beach, CA 90277