

Наборы для игры в лазертаг ArmoGear

Руководство пользователя





Тип товара: набор для игры в лазертаг

Характеристики

Максимальная дистанция стрельбы: 45 м

Размеры упаковки: ~350 x 240 x 170 мм

Вес: ~2100 г

Страна-производитель: КНР

Страна-разработчик: США

Перед началом

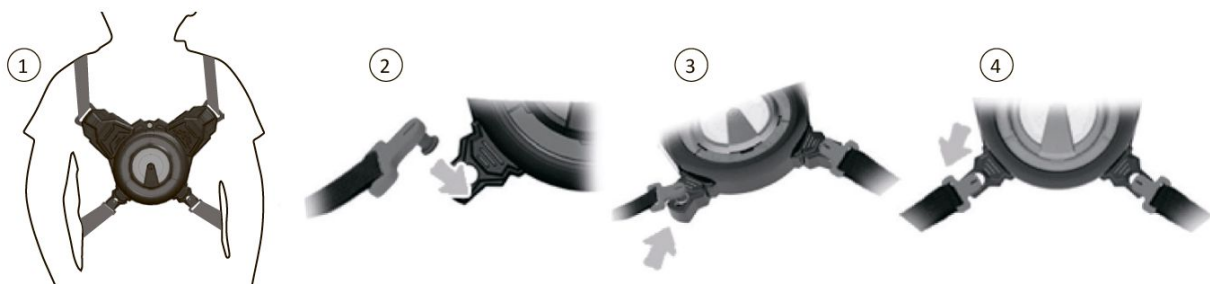
- На задней стороне пистолета и жилета найдите отделение для батареек.
- Крестообразной отверткой отверните винты на крышке, закрывающей отсек с батарейками.
- Вставьте три батарейки типа ААА, соблюдая указанную в отсеке полярность (+) и (-).
- Закройте крышку и заверните винты.

Внимание. Батарейки нужно вставлять, соблюдая правильную полярность.

Нельзя закорачивать контакты питания.

Как надеть жилет

- Поместите жилет по центру груди и наденьте через голову эластичную тесемку ^①.
- Оберните другую тесемку сбоку вокруг спины и на другой бок ^②. Застегните тесемку, продев в отверстие пластмассовую защелку, как показано на рисунке ^③. Затем вставьте защелку в выемку и с силой нажмите **до щелчка** ^④. Щелчка встанет на место, надежно закрепляя жилет.



Правила пользования пистолетом (см. картинку на противоположной странице):

- Для приведения пистолета ^① в рабочее состояние (включение питания) или для отключения питания нажмите кнопку ON/OFF (ВКЛ/ВЫКЛ).
- Нажимайте кнопку TEAM (ВЫБОР КОМАНДЫ) ^②, поочередно переключая цвет команды RED (КРАСНАЯ), ORANGE (ОРАНЖЕВАЯ), GREEN (ЗЕЛЕНАЯ) и BLUE (СИНЯЯ).

Замечание. Цвет команды не соответствует цвету пистолета.

- Нажимайте кнопку WEAPON (РЕЖИМ СТРЕЛЬБЫ) ^③, поочередно переключая режимы SHOTGUN (ПОЛУАВТОМАТИЧЕСКИЙ), MACHINE GUN (АВТОМАТИЧЕСКИЙ), ROCKET (РЕАКТИВНЫЙ) и PISTOL (ПИСТОЛЕТНЫЙ).

Каждый режим стрельбы включает разное число имеющихся выстрелов в обойме и различное число жизней, отнимаемых при каждом попадании по цели.

	Пистолетный	Полуавтоматический	Автоматический	Реактивный
Имеющееся число выстрелов	12	5	9	1
Жизни, отбираемые за попадание	1	2	2	3

Примечание. При включенном режиме MACHINE GUN (АВТОМАТИЧЕСКИЙ ОГОНЬ) можно нажать и удерживать спусковой крючок, чтобы выпустить очередь пуль. Это будет продолжаться несколько секунд, после чего потребуется перезарядка пистолета.

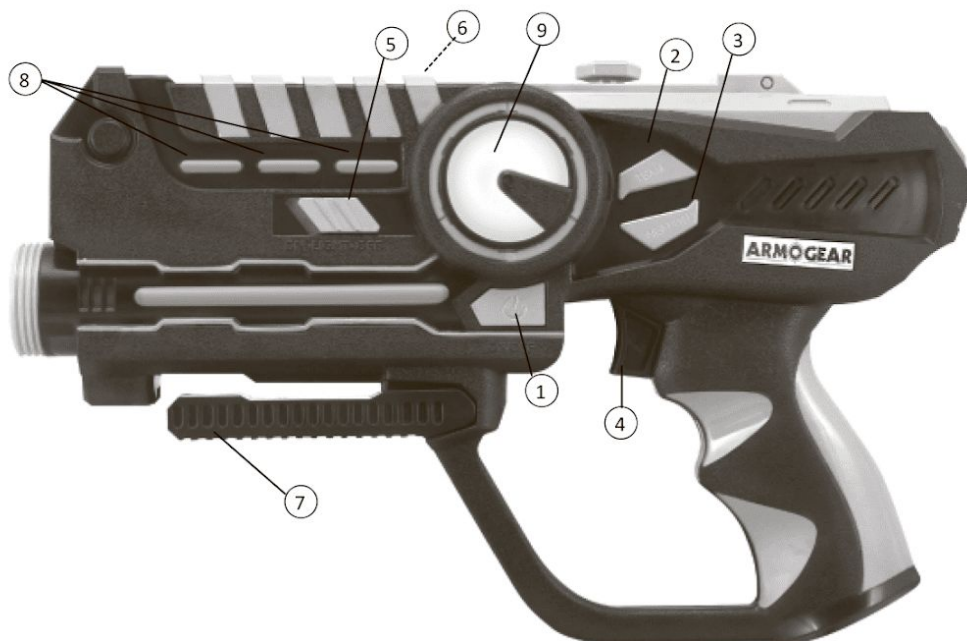
- Для стрельбы нажимайте курок ^④.
- Переведите переключатель LIGHT (СВЕТ) ^⑤ в положение ON/OFF (ВКЛ/ВЫКЛ), чтобы включить или отключить встроенную вспышку.
- Переведите переключатель RECEIVER (ПРИЕМНИК) ^⑥ в положение ON/OFF (ВКЛ/ВЫКЛ), чтобы включить или отключить приемник.

Когда приемник включен, противники могут использовать ваш пистолет в качестве цели. При выключенном приемнике целью может служить только жилет.

- Нажмите кнопку RELOAD (ПЕРЕЗАРЯДКА), ⁷ чтобы зарядить в пистолет новую обойму.
- Нажмите и задержите кнопку RELOAD (ПЕРЕЗАРЯДКА) ⁷ в течение 15 секунд, чтобы включить режим INVISIBLE (НЕВИДИМОСТЬ). При этом отключатся все световые огни, и пистолет станет невидимым в темноте.

Чтобы сделать невидимым пистолет и жилет, нажмите и задержите кнопку RELOAD, когда пистолет и жилет находятся близко друг к другу.

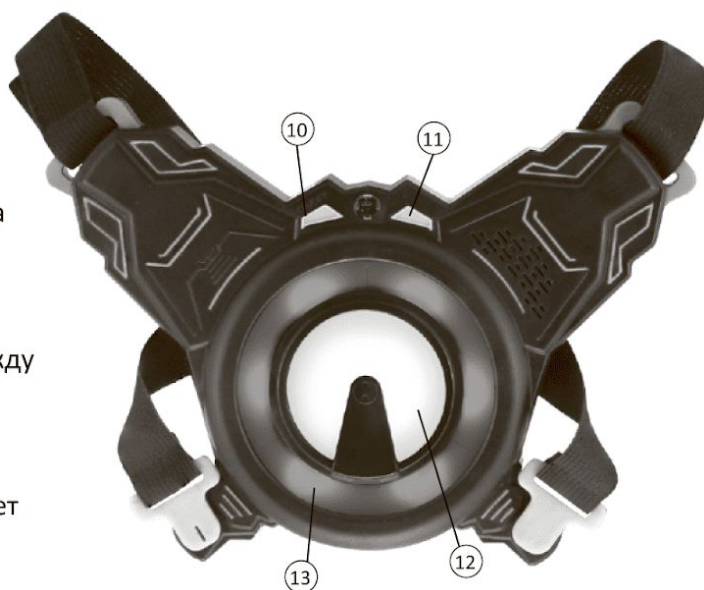
Замечание. Включая режим невидимости (INVISIBLE) на своем пистолете можно также сделать невидимыми других игроков вашей команды.



Использование жилета (см. рисунок)

- Для приведения лазерного жилета ¹⁰ в рабочее состояние или для отключения на нем питания используйте кнопку ON/OFF (ВКЛ/ВЫКЛ).
- Поочередно нажимайте кнопку TEAM (ВЫБОР КОМАНДЫ), ¹¹ переключаясь между цветом команды RED (КРАСНАЯ), ORANGE (ОРАНЖЕВАЯ), GREEN (ЗЕЛЕНАЯ) и BLUE (СИНЯЯ) ¹².

Замечание. Цвет команды не соответствует цвету вашего жилета.





Как играть в лазерный бой

Цель игры

Ликвидируйте врага, стреляя по цели, отбирая у него жизни и выводя его с игровой площадки, стараясь при этом, чтобы не попадали в тебя! Побеждает та команда, которая остается в игре!

Инструкции

1. Включите свой пистолет ^①, выберите цвет своей команды ^② и режим стрельбы ^③, пользуясь приведенными выше инструкциями. Режим стрельбы можно переключать в процессе игры.
Примечание. При переключении режима стрельбы в процессе игры не забывайте перезарядить ^⑦ пистолет перед выстрелом.
2. Включите жилет ^⑩ и выберите цвет команды ^⑪, убедившись, что он совпадает с выбранным цветом пистолета. ^⑨. Включите пистолет, как описано выше.
3. Дождитесь, пока все игроки сделают свой выбор и будут готовы к игре.
4. Один игрок считает до 10, пока другие разбегаются. Постарайтесь занять хорошее место для стрельбы.
5. Внимание, готовы, начали! Самое время покончить с врагом!
6. Выберите цель и стреляйте в игрока противоположной команды, отбирая его жизни, пытаясь в то же время защититься от огня.
7. Не забывайте перезаряжать ^⑦ пистолет по мере необходимости.
8. У каждого на время игры есть 9 жизней. Индикатор жизней (LIVES INDICATOR) ^⑬ на жилете показывает, сколько жизней осталось.
9. Когда закончились все 9 жизней, вы выходите из игры и должны покинуть игровую площадку.
10. Выигрывает команда, которая последней остается на площадке.

Дополнительные возможности: в игру можно играть и без жилетов, тогда в качестве цели используется только пистолет.

В этом случае обязательно проверьте, чтобы на пистолете был включен (ON) приемник (RECEIVER) ^⑥. На пистолете включится счетчик жизней (LIVES INDICATOR) ^⑧, показывающий сколько их осталось.

Внимание: Выстрел в игрока своей команды не приводит к его поражению.

Нельзя закрывать/прятать жилет или пистолет или начинать бороться с другими игроками.



Меры безопасности

- В целях избежания несчастных случаев, игра должна проходить под наблюдением взрослых, если в ней участвуют маленькие дети, которые не осознают угрозы и опасности.
- Предупреждение. Ни в коем случае не вносите изменения в устройство игрушки.
- Цвета и содержимое коробки могут отличаться от прилагаемых иллюстраций.
- Рекомендуется присутствие взрослых во время игры.
- Не вставляйте одновременно старые и новые батарейки.
- Не смешивайте разные типы батареек: щелочные (alkaline), стандартные угольно-цинковые или перезаряжаемые никель-кадмиевые.
- Нельзя устанавливать в зарядное устройство перезаряжаемые (обычные) батарейки.
- Перед очередной зарядкой перезаряжаемые батарейки нужно вынимать из игрушки.
- Перезаряжаемые батарейки нужно устанавливать в зарядное устройство только под наблюдением взрослых.
- Разряженные батарейки нужно вынимать из игрушки.
- Длинные тесемки создают опасность удушья.
- В данной игрушке не используется настоящий луч лазера. Вместо этого используется инфракрасная технология с длиной волны 941,6 нм. Луч пистолета невидим.
- Изделие соответствует требованиям безопасности для игрушек согласно стандартам ASTM F963, CPSIA, EN71-123, EN60825-1 и ROHS.

Предупреждение. Перед тем, как давать игрушку ребенку снимите и уберите все зажимы, скобки, веревки и тому подобные элементы.

Сохраните у себя все сведения о данном изделии для использования в будущем.

Комплектация

Игрушечных бластер — 2/4 шт.

Жилет-мишень — 2/4 шт.

Документация