

Робот Ubtech Iron Man

Руководство по эксплуатации



Обзор функций робота



Содержимое коробки

- Робот Iron Man MK50
- Кабель для зарядки micro USB
- Коврик для дополненной реальности
- Руководство по быстрому запуску
- Правовое руководство

Руководство по быстрому запуску

1. Распакуйте вашего робота Iron Man MK50 производства компании UBTECH, подключите его для полной зарядки.
2. Во время зарядки робота загрузите и установите приложение Iron Man MK50 Robot на ваше Android- или iOS- устройство.



3. Когда вы будете готовы, найдите выключатель на задней поверхности шеи вашего робота и включите его.
 - I - переключите вверх, чтобы включить питание.
 - O - переключите вниз, чтобы выключить питание.

После включения вашего робота Пятница, ИИ-ассистент Тони Старка, даст роботу команду подключиться к приложению.

4. Убедитесь, что на вашем устройстве включен Bluetooth. Затем запустите приложение Iron Man MK50 Robot.
Примечание: при запуске приложения вам необходимо разрешить игрушке доступ к камере вашего устройства, чтобы вы могли использовать функцию дополненной реальности или записывать собственный контент.
5. После нескольких простых шагов настройки ваш робот автоматически подключится к приложению.

При первом подключении вашего робота будет проведено обновление всех его функций и возможностей. Не отключайте робота во время автоматического обновления. После завершения обновления отключите робота.

Ваш робот Iron Man MK50 готов к действиям!

Начало работы

При первом запуске приложения Iron Man MK50 Robot программа запросит доступ к аппаратному обеспечению вашего устройства. Вам необходимо разрешить полный доступ, в противном случае некоторые функции приложения будут недоступны.



окно доступа iOS-программы к камере

Примечание: запросы на доступ, которые вы получите, зависят от того, какое устройство вы используете - на Android или iOS.

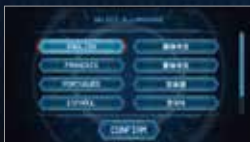
НАСТРОЙКА – предпочтительный язык и условия использования

При первом запуске приложения Iron Man MK50 Robot вам придется выполнить две операции перед подключением робота.

1. Выберите предпочтительный язык. Этот выбор влияет на все текстовые сообщения на экране, и на то, на каком языке Пятница будет общаться в приложении. Если вы выберете упрощенный китайский (简体) или традиционный китайский (繁體), Пятница будет обращаться на китайском языке. Если вы выберете любой другой язык, Пятница будет обращаться на английском языке.

Примечание: вы можете в любое время изменить выбранный язык в меню настроек.

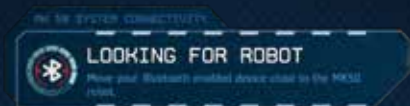
2. Вам нужно согласиться с условиями использования UBTECH Robotics.



Подключение вашего робота

При каждом запуске приложения оно автоматически подключается к вашему роботу.

Когда приложение ищет вашего робота и пытается подключиться к нему, в центре экрана появляется окно «ИЩУ РОБОТА».



После подключения к роботу это окно исчезает, а Тони Старк скажет «броня подключена к интерфейсу мобильного устройства».

Ваш робот Iron Man MK50 готов к действиям!

Устранение основных проблем с подключением

Если ваш робот не подключается к приложению, проверьте следующее:

1. Питание робота включено.
2. Bluetooth-связь вашего устройства включена.
3. Устройство находится в пределах досягаемости связи, *На расстоянии не более 9 метров от робота.*
4. Уровень зарядки вашего устройства выше 20%. *Некоторые устройства переходят в режим экономии энергии, при котором Bluetooth-связь может быть отключена.*

Для получения дополнительных сведений о подключении обратитесь к веб-странице, посвященной роботу Iron Man MK50, по адресу www.ubtrobot.com/products/ironman.

НАСТРОЙКА – создание 4-разрядного пароля

При первом запуске приложение попросит вас создать уникальный 4-разрядный пароль. Ваш пароль используется для того, чтобы только ваше устройство имело доступ к записанному вами контенту и могло загружать его в вашего робота. Если вы хотите подключить вашего робота к другому устройству, вам нужно установить приложение на новое устройств и ввести ваш пароль.



Ваш индивидуальный контент НИКОГДА не сохраняется в облаке!

НАСТРОЙКА – регистрация вашего робота

При первом запуске приложение попросит вас указать действительный адрес электронной почты для регистрации вашего робота. Если вы хотите пропустить этот шаг, просто нажмите кнопку «skip» в верхнем правом углу экрана.

Примечание: вы можете в любое время изменить выбранный язык в меню настроек.



Адрес вашей электронной почты используется только для восстановления пароля. UBTECH не продает, не передает и не использует ваш адрес для других целей. Ознакомьтесь с нашими правилами конфиденциальности по адресу www.ubtrobot.com/products/ironman.

Главное меню

Приложение Iron Man MK50 Robot выступает в качестве мобильного интерфейса для вашего робота. Главное меню дает вам доступ к трем важным возможностям: Настройки, Протоколы и Нанотехнологии (боевые испытания в дополненной реальности).



Настройки - вы можете настроить ваше приложение и робота, а также просматривать все внутриигровые панели помощи в одном месте.




Нанотехнологии - начните испытания дополненной реальности для улучшения нанотехнологического оружия Железного Человека.



Протоколы - прямое управление роботом с помощью смарт-устройства; активируйте Режим охраны или создайте анимированную последовательность.

Пропустить общение Тони Старка и Пятницы

После входа в главное меню и на протяжении всей работы приложения Тони Старк и Пятница общаются друг с другом - голосом Пятницы говорит приложение, а голосом Тони Старка робот. Субтитры их диалога на выбранном вами языке всегда показываются на вашем устройстве.

Их диалог может содержать полезную информацию, но вы можете в любое время нажать символ перемотки , чтобы пропустить разговор.

Меню настроек

Меню настроек содержит три иконки: Настройки робота, Настройки дополненной реальности и Помощь. Кроме того, в левой части экрана показывается текущий уровень зарядки аккумулятора робота и качество соединения.



Настройки робота

Вы можете отрегулировать уровень звука и голоса робота, изменить 4-разрядный пароль, проверить версию прошивки или ввести адрес почты для регистрации.



Настройки дополненной реальности

Вы можете отрегулировать уровень звука, изменить язык или запустить браузер вашего устройства для просмотра часто задаваемых вопросов.



Меню помощи

Вы можете просмотреть все панели внутриигровой помощи в одном месте. Нужна дополнительная помощь? Обратитесь к странице поддержки по адресу www.ubtrobot.com/products/ironman



Меню выбора протокола

Протоколы позволяют вам непосредственно управлять вашим роботом с помощью смарт-устройства или путем программирования движений и реакций робота на его датчики. Для начала работы с протоколом выберите иконку в меню выбора протокола.



Мобильное управление - используйте ваше смарт-устройство для управления моторами, звуками, видео и светодиодными лампами вашего робота.



Железный страж - переведите вашего робота в специальный режим охраны, назначив уникальные действия каждому из трех датчиков.



Пользовательские протоколы - используйте блочное кодирование для создания уникальных пользовательских анимированных последовательностей.

Сохранение контента в вашем роботе

При необходимости приложение может автоматически сохранить данные в вашем роботе. Во время сохранения данных в верхнем правом углу экрана появится специальная анимированная иконка.

Для предотвращения потери данных не отключайте ваше устройство или робота, пока показывается эта иконка.



Протокол мобильного управления

Протокол мобильного управления позволяет вам использовать ваше смарт-устройство для отправки команд непосредственно вашему роботу Iron Man. Используйте кнопки управления движением в правой и левой части экрана для управления моторами головы, рук, туловища и ног.



ПРИМЕЧАНИЕ: чтобы защитить вашего робота от повреждений, управление моторами ног отключено, когда робот подключен к зарядному устройству. Если инфракрасный датчик вашего робота обнаружит край поверхности, робот автоматически прекратит движение вперед и сделает несколько шагов назад.

Проигрывание сцен, звука и видео Тони Старка

В центре интерфейса мобильного управления находится прокручиваемое меню контента, с помощью которого вы можете включить более динамичный контент.



Действие - проиграть заранее установленную анимацию, показывающую героические движения вашего робота



Звук - включить саркастические замечания Тони Старка.



Видео - уберите лицевой экран вашего робота, чтобы показать анимированное лицо Тони Старка.



Светодиодные лампы - управляйте светодиодными лампами вашего робота

Использование пользовательского контента при мобильном управлении

Если установить переключатель над меню контента на «STARK», меню покажет опции звука и видео Тони Старка. Каждый раз, когда вы проигрываете сценку, звук или видео, будет казаться, что Тони носит броню MK50.

Если установить переключатель на «ME», меню переключится на записанный вами контент. Теперь, если проигрывать сцены, звук или видео, будет казаться, будто броню носите вы!



Проигрывание пользовательских сцен, звука и видео



Сцены - проигрывание заранее установленных анимационных сцен с использованием ваших фраз!



Аудио - запись и воспроизведение роботом ваших остроумных шуток.



Видео - запишите видео с вашим лицом и удивите друзей и семью, когда после того, как поднимется лицевой экран, окажется, что ЖЕЛЕЗНЫЙ ЧЕЛОВЕК ЭТО ВЫ!



Светодиодные лампы - работают одинаково в режимах «STARK» и «ME».

Запись своего контента

Вы можете записать и использовать свой собственный контент в каждом протоколе.

Можно записать пользовательский контент, загрузить в вашего робота, затем воспроизвести с помощью динамиков или экрана. При этом создается впечатление, что это вы носите броню MK50, которой обычно пользуется Железный Человек.

Если рядом с кнопкой контента расположена иконка MIC или CAMERA, вы можете нажать на нее, чтобы записать и сохранить свой звук или видео в эту ячейку, используя устройство записи контента.



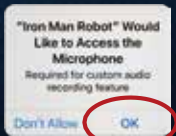
Свой звук - вы можете нажать на эту иконку для включения функции записи звука.



Свое видео - вы можете нажать на эту иконку для включения функции записи видео.

Доступ к микрофону

При первом обращении к функции записи своего звука или видео вам необходимо разрешить приложению доступ к микрофону вашего устройства. Если вы не дадите разрешение на доступ, вы не сможете записывать свой контент.



Окно разрешения в iOS

После нажатия на иконку MIC или CAMERA запускается функция записи своего контента. Версии записи звука и видео очень похожи. В обоих случаях с правой стороны экрана находится большая кнопка RECORD.



Чтобы записать звук,

Нажмите на кнопку RECORD, затем говорите в микрофон вашего устройства. Вы можете записать фразу длиной до 4 секунд.

Чтобы записать видео,

Разместите свое лицо в рамках лицевого шаблона. Для лучшего результата вся площадь шаблона должна быть заполнена вашим изображением. Обратите внимание, что кнопка RECORD не будет активна, пока устройство не распознает ваше лицо. После того, как устройство распознает ваше лицо, нажмите кнопку RECORD и запишите видео длиной в 4 секунды. Может быть, вам придется предпринять несколько попыток, чтобы сделать все правильно.

Просмотр и загрузка пользовательского контента

Кнопка «проигрывание» используется для просмотра записи. Нажмите на «галочку» для того, чтобы загрузить в робота записанный вами контент и вернуться в ваш активный протокол.

Советы по записи

- Камеры некоторых устройств не могут определить ваше лицо, если оно находится слишком близко. Отодвиньте устройство на такое расстояние, чтобы оно могло определить ваше лицо, затем нажмите кнопку RECORD, затем придвиньте устройство к лицу для записи крупного плана.
- При записи смотрите точно в камеру.
- Ваше видео будет выглядеть лучше на экране робота, если вы не будете слишком сильно двигать головой во время записи.

Протокол Железного стража

Протокол Железного стража позволяет вам перевести вашего робота в специальный охранный режим. В этом режиме Железный Человек будет искать нарушителей. При активации охранного режима ваш робот незамедлительно начнет контролировать свои датчики звука, света и движения. Если датчик срабатывает, ваш робот выполнит то действие, что вы назначили для такого датчика.




Датчик звука - ваш робот проиграет сценку, если он зарегистрирует звук достаточно громкий для того, чтобы сработал звуковой датчик.



Датчик света - ваш робот отреагирует на изменение уровня света в комнате. Датчик света, установленный на вашем роботе, достаточно чувствительный, чтобы зарегистрировать приближение человека.



Датчик движения - ваш робот отреагирует, если его персональный датчик движения определит, что кто-то поднял и наклонил робота.

Чтобы начать настройку протокола Железного стража, нажмите на значок  на одном из трех значков датчика для присвоения действия.

Выбор действий в режиме Железного стража

Есть десятки уникальных действий робота, которые вы можете назначить на его датчики. Для этого выберите одно из действий в прокручиваемом меню в левой части экрана. После того, как вы нажали на действие и выделили его, в правой части экрана появится описание этого действия.



Категории действий

Действия разделены на различные категории, отмеченные четырьмя значками над прокручиваемым меню.



Действия СТАРКА - ваш робот выполнит заданную анимацию, используя звук или видео Тони Старка.



Условные действия СТАРКА - используя звуки или видео Тони Старка, ваш робот запросит ввод данных (по типу запроса пароля). Последующая реакция робота основывается на отзыве на его запрос.



ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ (НАСТРОЕННЫЕ) действия - ваш робот выполнит заданную анимацию, используя фразы или видео, созданные и записанные вами.







Условные ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЕ (НАСТРОЕННЫЕ) действия - используя записанные вами звуки и видео, ваш робот запросит вашим голосом ввод данных (по типу запроса пароля). Последующая реакция робота основывается на отзыве на его запрос.

Чтобы назначить выделенное действие, нажмите на знак «галочка» в нижнем правом углу для подтверждения вашего выбора.




Использование своего контента в режиме Железного стража
Как во всех протоколах, у вас есть возможность записать свои фразы и видео и использовать их в протоколе Железного стража. Для того, чтобы назначить действие, использующее записанный вами голос или видео, на конкретный датчик, сделайте следующее:

1. Выберите значок  или  (ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ КОНТЕНТ).
2. Выберите действие в списке, затем нажмите  или  для записи необходимого пользовательского контента для этого действия. Над ячейкой каждого записанного ролика есть «фраза», которая должна помочь вам придумать, что сказать при записи собственного видео или аудио. Используйте всю свою фантазию при записи!

Примечание: если слева от значка написано «EMPTY», для этой ячейки еще ничего не было записано.



3. Нажмите  в нижнем правом углу, чтобы назначить выбранное вами действие на датчик.

Пароли

УСЛОВНЫЕ ДЕЙСТВИЯ - специальные действия, для совершения которых ваш робот может сделать вам запрос типа «дай мне пароль», «подними меня» или «спой песню». Последующие действия робота будут зависеть от того, что вы сделаете.

Если нужно ввести пароль, вы должны выбрать один из заранее заданных паролей (Avengers, Pepper, Harry Hogan или Rhodey). Когда Железный Человек обнаружит нарушителя, он запросит пароль. Нужно за 5 секунд громко сказать выбранный вами пароль, в противном случае Железный Человек будет ОЧЕНЬ недоволен!

Поэкспериментируйте с УСЛОВНЫМИ ДЕЙСТВИЯМИ и своим контентом, чтобы создать уникальные и интересные схемы поведения вашего робота.

Включение и отключение охранного режима

Для включения охранного режима нажмите кнопку ACTIVATE IRON GUARD внизу экрана выбора датчиков. Вы должны назначить какое-то действие как минимум для одного датчика, чтобы включить охранный режим.



Когда ваш робот находится в охранном режиме, его глаза «мигают».

Охранный режим - простой способ быстро настроить вашего робота на охрану вашей комнаты. Назначьте тип ответа на каждый датчик, поставьте робота на полку и уходите. Нарушителей ждет неожиданность!

Примечание: по возможности подключите вашего робота к зарядному устройству, когда он охраняет вашу комнату.

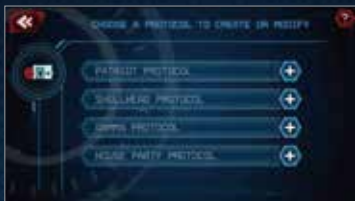
Железный Человек остается в охранном режиме, пока вы не отмените его. Для выхода из охранного режима на 1 секунду накройте верхнюю часть головы Железного Человека ладонью. Сработает датчик пробуждения и отключится охранный режим.



Пользовательские протоколы

Вы можете запрограммировать и загрузить в вашего Железного Человека MK50 пользовательские анимированные последовательности в форме пользовательских протоколов, активируемых голосом.

Для создания нового пользовательского протокола нажмите на + рядом с одной из четырех ячеек PATRIOT, SHELLHEAD, GAMMA или HOUSE PARTY.



ПРИМЕЧАНИЕ: при создании протокола прогресс записывается автоматически

В начале создания нового пользовательского протокола вы можете начать новый скрипт или использовать один из готовых скриптов.



При первом использовании функции пользовательского протокола имеет смысл запустить один из готовых скриптов, чтобы вы могли разобраться в работе самых простых последовательностей.

Рабочая область

Все, что вам необходимо для программирования анимированных последовательностей вашего робота, находится в рабочей области меню пользовательского протокола.

Возврат

Нажав на кнопку «Возврат», вы вернетесь в меню выбора пользовательского протокола. Ваш прогресс сохраняется при выходе из рабочей области.

Удалить| отменить| повторить

Удалите командные блоки, перетащив их в корзину. Вы можете отменить и повторить действия, нажав на значки стрелок

Панели помощи

Нажав на «Помощь», вы вызовете панели помощи для пользовательских протоколов.



Значки категории

Командные блоки разбиты на четыре категории: движения, световые сигналы, звук и управление выполнением. Нажав на иконку категории, вы вызовете списки значков.

Начальный блок

Начальный блок отмечает начало последовательности вашего пользовательского протокола.

Предварительный просмотр

Нажав на «предварительный просмотр» вы загрузите ваш протокол, и он будет воспроизведен в вашем роботе. Значок предварительного просмотра не будет активным, пока вы не добавите хотя бы один командный блок.

Командные блоки

Пользовательские протоколы создаются путем переноса командных блоков из панелей категорий и расположения их в рабочей области.

Каждый командный блок означает инструкцию для вашего робота, которая дает ему команду на совершение действий или использование функций. Для каждой функции вашего робота есть отдельный командный блок, в том числе для включения моторов, управления лампами, произнесения фраз и проигрывания записанной анимации.

Командные блоки разбиты на четыре категории.



Добавить движение - контролируйте моторы вашего робота по отдельности или используйте заданные скрипты, чтобы ускорить выполнение действий.



Управление световыми сигналами - включайте любой из 9 светодиодов вашего робота.



Проиграть аудио - включайте звуки Тони Старка или записанные вами фразы для закрытого шлема, или фразы и видео для открытого шлема.

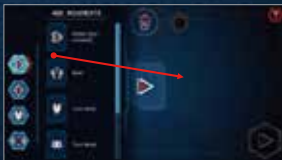


Контроль выполнения - контролируйте выполнение последовательностей кода с помощью специальных блоков, таких как «ПОВТОР» или «ОЖИДАНИЕ», для специальных действий.

Чтобы начать программировать последовательность, нажмите на иконку категории для расширения панели категории и вывода командных блоков


Проматывайте список для просмотра всех командных блоков на панели.

Перетащите любой командный блок из списка в рабочую область и подсоедините его к стартовому блоку.



Подключив несколько командных блоков, вы сможете создать последовательность любой степени сложности.



В любое время (после размещения не менее чем 1 командного блока) нажмите  для загрузки и воспроизведения заданной вами пользовательской последовательности.



Когда ваш робот воспроизводит протокол, командные блоки в рабочей области подсвечиваются по мере выполнения действий. Благодаря этому вы легко можете найти места в заданной вами последовательности, которые вы хотели бы изменить.

Голосовая активация пользовательских протоколов

Интересный совет! Если ваш робот не подключен к приложению, вы можете дать команду на выполнение любого пользовательского протокола из тех, что вы загрузили в робота. Для этого нужно громко произнести название протокола: «Patriot», «Shellhead», «Gamma» или «HouseParty».

Если вы произнесете название протокола, который еще не был загружен, ПЯТНИЦА скажет вам, что нужно подключиться к мобильному интерфейсу для создания протокола.

Функции командных блоков

У командных блоков есть функции, которые вы можете настроить, чтобы добиться нужного вам результата. Для просмотра функций нажмите значок



в нижней части блока, и появится панель с его функциями.



С помощью функций вы можете настроить тип, время анимации и другие параметры. Исследуйте функции каждого блока, чтобы создать уникальные последовательности!

Иконки выполнения

По умолчанию командные блоки ожидают завершения предыдущих командных блоков. Если между двумя соединенными блоками появляется иконка выполнения, вы можете настроить, будет ли блок ожидать завершения предыдущего блока, или он начнет свое выполнение одновременно с предыдущим блоком.



Пауза - командные блоки, соединенные таким значком, будут выполняться последовательно один за другим. Второй блок ожидает завершения выполнения первого блока.



Продолжение - командные блоки, соединенные таким значком, выполняются параллельно. Второй блок не ждет завершения выполнения первого блока.

Вы можете нажать на любую кнопку контроля выполнения для ее включения между режимами паузы и продолжения в зависимости от того, какую анимацию вы хотели бы выполнить.

Нанотехнологии

Зачем нужна броня MK50, если не использовать ее для защиты Вселенной? Робот Железный Человек MK50 вступает в дело после событий фильма «Мстители: Война бесконечности», когда Старк стремится улучшить нанотехнологии, используемые в его броне. Если вы выберете опцию «Нанотехнологии» в главном меню, вы сможете пройти через пошаговые испытания в дополненной реальности - ПЯТНИЦА запустит симулятор интенсивной тренировки для Тони Старка.



Во время игры в дополненной реальности вы стоите за своим роботом и сканируете зону перед ним, целясь во врагов и сражаясь с ними, используя нанотехнологические оружейные системы Железного Человека.



Настройка дополненной реальности

При каждой игре вам нужно будет настроить робота для использования дополненной реальности. Это простой процесс; вам придется просто следовать инструкциям ПЯТНИЦЫ и внутриигровым подсказкам.

Настройка

1. Помните, что вы будете находиться позади вашего робота во время использования дополненной реальности; враги Железного Человека будут ВСЕГДА появляться перед ним. Во время настройки вам нужно будет посмотреть на вашего робота спереди для подтверждения его присутствия.
2. **РАЗМЕСТИТЕ ВАШ КОВРИК** - разместите трекинговый коврик на ровной поверхности, чтобы у вас было достаточно места стоять за спиной робота, но чтобы вы могли зайти спереди для подтверждения присутствия робота. Прекрасно подойдут пол или низкий столик, который вы сможете обойти.
3. **ТРЕКИНГ В ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ** - после размещения коврика программа попросит вас посмотреть на него через ваше устройство. Ваше смарт-устройство должно распознать коврик и автоматически перейти к следующему шагу.
4. **ПОДГОТОВКА ИГРОВОЙ ЗОНЫ** - элементы дополненной реальности активны. Если вы посмотрите через ваше устройство вокруг, вы увидите спроецированную синюю фигуру. Убедитесь в том, что в границах этой фигуры отсутствуют препятствия. Вы можете передвинуть коврик, подняв и опустив его, или просто перетащив его в новое место.
5. **РАЗМЕСТИТЕ ВАШЕГО РОБОТА** - затем на трекинговом коврике появится трехмерная синяя проекция робота. Установите вашего робота таким образом, чтобы он был направлен в нужную сторону и находился внутри трехмерной проекции Железного человека.
6. **ПОДТВЕРДИТЕ НАЛИЧИЕ РОБОТА** - встаньте перед роботом и направьте ваше устройство на него таким способом, чтобы оно могло распознать коврик и переднюю часть робота. Важно, чтобы вы не двигали устройством во время подтверждения присутствия робота. На подтверждение наличия робота отпущено ограниченное количество времени. Если устройство не определило робота за это время, нажмите «READY» и попробуйте снова.

Ваш робот Железный Человек MK50 готов для игры в дополненной реальности!

Игра в дополненной реальности

После настройки робота появится лаборатория - локация в дополненной реальности, в которой вы можете начать симулятор боя..

После каждого успешного испытания Железный Человек возвращается в лабораторию и показывает новый наноэлемент, который был разблокирован на основании информации, полученной во время испытания. Кроме того, после прохождения одного испытания становится доступно следующее испытание.



Уровни дополненной реальности

Каждая локация в дополненной реальности воссоздает какое-то место в Нью-Йорке. Исследуйте это место, двигаясь по комнате и используя ваше устройство как окно в мир дополненной реальности.

Но не отвлекайтесь. ПЯТНИЦА не оставит вас в покое!

В первый раз, когда вы открываете уровень, экраны помощи расскажут вам про условия победы на этом уровне, о новых врагах и о том, как использовать ваше новое оружие.



Бой в дополненной реальности

Во время боевых испытаний в дополненной реальности Железного Человека будут атаковать несколько волн враждебных дронов. Для прохождения испытания вы должны уничтожить всех врагов в каждой волне. На последующих уровнях условия победы меняются: кроме уничтожения дронов, вам придется сразиться с боссом.

Как целиться во врагов

Находясь позади робота, вы можете двигать ваше устройство в поисках приближающихся врагов. Вы целитесь во врага автоматически; для этого нужно посмотреть на него (навести прицел в центре экрана на врага) или нажать на врага на экране. После того, как вы прицелитесь во врага, вокруг него появится специальный прицел. Изогнутые полосы слева и справа от врага показывают его состояние перезарядки и здоровье.

Из какого бы оружия вы не выстрелили, оно всегда будет попадать во врага, захваченного прицелом.



Место расположения врагов можно определить, посмотрев на мини-карту в нижнем левом углу. Каждая красная стрелка указывает на приближающегося врага

Найдите врагов и захватите их в прицел.

Нанотехнологическое оружие

Каждый раз при первом завершении испытания вы разблокируете новое оружие или улучшение к уже существующему оружию.

Для выстрела нажмите или держите нажатой иконку оружия.



← **Репульсоры** - Железный Человек начинает игру со знаменитыми репульсорами. У репульсоров два режима ведения огня:

Режим выстрела - один раз нажмите на иконку репульсора для одиночного выстрела из репульсоров Железного Человека. Выстрел снижает уровень зарядки врага и причиняет небольшой урон. Режим луча - держите кнопку репульсора, чтобы направить на врага мощный луч, причиняющий серьезный урон.



← **Наношит** - **ДЕРЖИТЕ НАЖАТОЙ** кнопку наношита для защиты Железного Человека от любого урона. После нанесения урона щиту он автоматически отключается через 2 секунды для перезарядки.



← **Микро-ракеты** - нажмите на иконку для запуска ракет, которые могут перелететь через укрытие и нанести разрывной урон нескольким врагам.



← **ЭМП** - нажмите, чтобы перебросить через укрытие гранату, которая вызывает электромагнитный импульс и обездвиживает большую группу врагов. Усовершенствованная версия гранаты может наносить урон врагам.



← **Монолуч** - держите иконку нажатой, чтобы выпустить энергетический монолуч из реактора на груди Железного Человека, нанося сильный урон всем врагам на пути луча. Помните, что монолуч стреляет из груди Железного Человека по направлению прямо вперед и не попадает во врагов, находящихся на высоте.

Приёмы и хитрости: игра в дополненной реальности

- Для лучших впечатлений от дополненной реальности играйте в хорошо освещенной комнате. Недостаток освещения или сильный прямой свет, отражающийся от трекингового коврика, могут затруднить создание виртуального окружения.
- Если ваше устройство теряет связь с трекингом, дополненная реальность начнет переворачиваться, смещаться или дергаться. Если это произошло, подойдите ближе к трекинговому коврику и направьте на него устройство.
- Каждое оружие требует определенного времени на перезарядку, вследствие чего оно недоступно сразу после выстрела. Учитывайте это в своей стратегии!
- Вы разблокируете новое оружие (или усовершенствование старого оружия) после первого прохождения испытания. После разблокировки нового оружия его иконка появится над иконкой репульсора во время боевых испытаний в дополненной реальности.
- Враги могут нападать только в том случае, если их оружие полностью заряжено. Используйте выстрелы из репульсора (нажмите на иконку репульсора), чтобы снизить уровень зарядки вражеского оружия и помешать врагам атаковать вас.
- Используйте микро-ракеты, чтобы попасть во врагов, находящихся в укрытии. Вы разблокируете микро-ракеты после завершения испытания №2.
- По причине высокой нагрузки при игре в дополненной реальности даже высококачественные устройства нагреваются сильнее, чем при обычной работе. Если ваше устройство перегрелось, сделайте перерыв в игре и дайте ему охладиться. Мы рекомендуем создать пользовательский протокол!
- Помните, что для игры в дополненной реальности требуется оборудование с определенными характеристиками. Некоторые устройства работают с дополненной реальностью лучше, чем остальные. Для ознакомления со списком поддерживаемых устройств посетите сайт www.ubtrobot.com/products/ironman
- При игре в дополненной реальности аккумулятор вашего устройства разряжается быстрее обычного. Для комфортной игры полностью заряжайте аккумулятор.