



Настольная игра «Доббль»

Правила





«Доббль» предлагает 5 вариантов игры, принимать участие в каждом из них могут от 2 до 8 игроков.

«Разбери башню»

Перетасуйте колоду, положите по одной карточке рубашкой вверх перед каждым игроком, оставшиеся карточки положите в центр стола в открытую.

Цель игры – набрать больше всех карточек.

Сначала игроки переворачивают свою карточку лицевой стороной вверх. Каждый игрок должен стараться быть самым быстрым, чтобы найти изображение на своей карточке, совпадающее с изображением на верхней карточке в колоде. Первый, кто найдет и назовет его, берет карточку из колоды и кладет перед собой на свою карточку. Таким образом, в колоде открывается новая карточка. Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся карточки в центре.

Победитель – игрок, набравший больше всех карточек.

«Колодец»

Раздайте игрокам все карты по одной. Положите последнюю карту в центр стола в открытую. Каждый игрок переворачивает свою колоду (которая находится перед ним) рубашкой вверх.

Цель игры – избавиться ото всех своих карточек.

Сначала игроки переворачивают свои колоды лицевой стороной вверх. Игроки должны стараться быть быстрее других при сбросе карточек из своей колоды в колоду в центре. Для сброса им необходимо назвать изображение, совпадающее на верхней карточке из колоды с карточкой в центре. Игрокам нужно обладать хорошей реакцией, поскольку карточка в центре меняется, как только на нее кладется карточка из колоды игрока.

Проигравший – игрок, последний избавившийся от своих карточек.



«Горячая картошка»

В каждом раунде каждому игроку рубашкой вверх раздается карточка, которую нужно держать в руке. Оставшуюся колоду откладывают в сторону, она потребуется для следующих раундов.

Цель игры – избавиться от своей карточки быстрее других игроков.

В начале мини-игры игроки переворачивают свои карточки так, чтобы было хорошо видно все изображения. Как только игрок находит изображение, совпадающее на его карточке и карточке другого игрока, он называет его и кладет свою карточку в руку игрока, с карточкой которого он нашел совпадение. Этот игрок теперь должен найти совпадение на своей новой карточке и карточках оставшихся игроков. Если он найдет совпадение, то отдает все карточки с руки. Игрок, которому достаются все карточки, проигрывает раунд. Начинается следующий.

«Собери их все»

В каждом раунде положите в центр стола карточку в открытую, а вокруг – столько карточек рубашкой вверх, сколько участников в игре. Оставшуюся колоду отложите в сторону, она понадобится для следующих раундов.

Цель игры – набрать как можно больше карточек быстрее остальных игроков.

Сначала все игроки одновременно переворачивают по одной карточке из расположенных вокруг центральной. Игроки должны найти изображение, совпадающее на центральной карточке и любых карточках, которые они только что перевернули. Как только игрок находит и называет совпадение, он берет перевернутую карточку и кладет рядом с собой (будьте внимательны: вы не можете взять карточку из центра). Когда все перевернутые карточки разобраны, положите центральную карточку на дно оставшейся колоды и начните новый раунд. Игроки сохраняют выигранные карточки. Когда карточек в колоде больше не осталось, мини-игра завершается, побеждает тот, кто набрал больше всех карточек.



«Подарочек»

Перемешайте карточки, положите по одной рубашкой вверх перед каждым игроком. Оставшуюся колоду положите в открытую в центр стола.

Цель игры – набрать как можно меньше карточек из колоды.

Сначала игроки переворачивают свои карточки лицевой стороной вверх. Каждый игрок должен найти изображение, совпадающее на карточке любого другого игрока и карточке в колоде. Первый, кто обнаружит и назовет совпадение, берет центральную карточку и кладет ее сверху на карточку того игрока, с карточкой которого он нашел совпадение. Таким образом, в центре открывается новая карточка. Игра продолжается до тех пор, пока колода не закончится. Побеждает тот, кто наберет меньше всего карточек.