



Велосипедный замок Jelava

Руководство пользователя





1. **Тип устройства:** навесной замок с датчиком отпечатка

2. **Технические характеристики**

- Тип дактилоскопического датчика: ультразвуковой
- Количество отпечатков одновременно: 20
- Тип аккумулятора: встроенный, перезаряжаемый, литий-полимерный
- Количество срабатываний (при полном заряде): до 2000
- Разъем для подзарядки аккумулятора: micro-USB
- Материалы: нержавеющая сталь (корпус, дуга, трос), ударопрочный пластик (корпус датчика)
- Длина стального троса: 1,5 м
- Вес: ~700 г
- Размеры упаковки: 229 x 191 x 92 мм
- Вес в упаковке: ~1000 г
- Страна-разработчик: США
- Страна-производитель: КНР

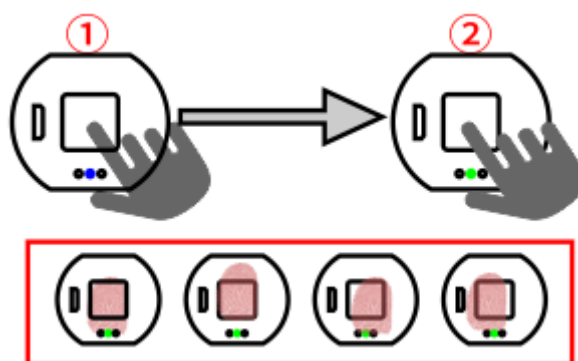
3. Использование

3.1. Зарядка

Подключите зарядный кабель к разъему рядом с интерфейсом. Убедитесь, что на панели загорелся красный индикатор. Процесс зарядки будет окончен, после того как цвет индикатора сменится на зеленый.

Важно! Перед первым использованием полностью зарядите устройство.

3.2. Установка отпечатка



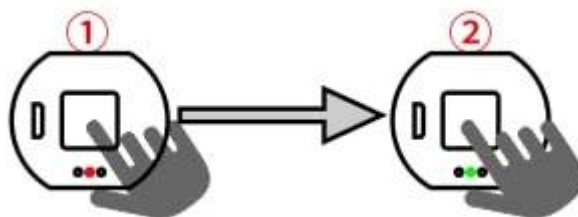
Сразу после покупки устройство нужно разблокировать, прикоснувшись любым пальцем. Удерживайте палец около 8 секунд, пока не загорится синий индикатор. После этого нажмите этим же пальцем на контактную площадку 5 раз.

Важно! Немного изменяйте положение пальца в процессе регистрации для облегчения его распознавания в будущем.

Если зеленый индикатор мигает, регистрация прошла успешно. Если мигает красный индикатор, регистрация не удалась. Рекомендуется зарегистрировать сразу несколько разных отпечатков для облегчения работы в будущем.



3.3. Удаление отпечатка



Разблокируйте устройство. После этого удерживайте палец на контактной площадке в течение 8 секунд, пока не загорится красный индикатор.

После этого отпустите палец, и красный индикатор начнет мигать. Нажмите на площадку еще один раз. Если загорится зеленый свет, все отпечатки пальцев будут удалены, а замок вернется в заводской режим.

4. Комплектация

- Велосипедный замок Jelava
- Крепление к рулю
- Кабель питания micro-USB
- Документация