



# Набор для игры в лазертаг Star Team

Руководство пользователя

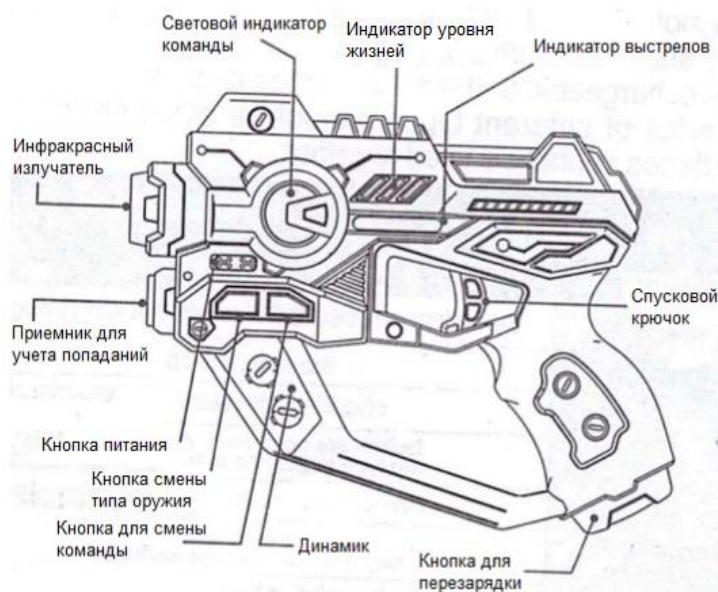


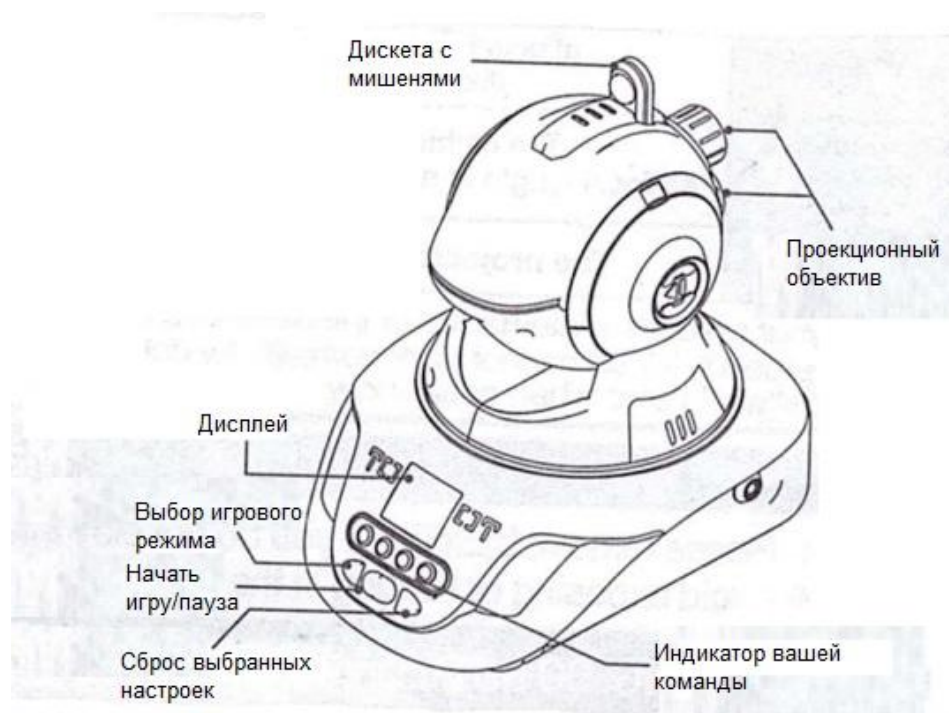
## 1. Тип: набор для игры в лазертаг

## 2. Характеристики

- Рекомендуемый возраст: от 3 лет
- Тип излучателей: инфракрасный светодиод
- Мощность излучателя: менее 1 мВт
- Дальность стрельбы: до 40 метров
- Материалы: АБС-пластик
- Питание проектора: батареи типа АА (4 шт., не поставляются в комплекте)
- Питание бластеров: батареи типа АА (по 3 шт. в каждый бластер, не поставляются в комплекте)
- Размеры бластера: ~215 x 140 x 50 мм
- Вес бластера: 244 г
- Размеры проектора: ~165 x 145 x 115 мм
- Вес проектора: 394 г
- Размеры упаковки: ~430 x 225 x 145 мм
- Вес в упаковке: ~1300 г
- Страна-производитель: КНР

## 3. Описание





#### 4. Руководство по использованию бластера

Вставьте 3 батарейки в бластер (слот для батареек расположен в рукояти бластера). Переключите кнопку питания в положение **ON**. После этого активируются индикаторы уровня жизней.

На выбор доступно 4 команды: красная, синяя, зеленая и белая. Для смены команды нажимайте кнопку на левой стороне бластера. Световой индикатор команды покажет, какую команду вы выбрали.

Для противостояния нескольких игроков нужно выбрать на бластерах разные команды. Для перехода из режима стрельбы по мишеням в режим командного сражения одновременно зажмите кнопку смены типа оружия и кнопку для смены команды.

Нажмите кнопку смены типа оружия, чтобы выбрать между пистолетом, дробовиком, пулеметом и ракетницей. Каждое оружие отличается боезапасом, убойной силой и скоростью перезарядки. Чтобы перезарядить оружие, нажмите кнопку перезарядки под рукоятью бластера.



В пистолете 12 патронов, при попадании у противника отнимается одна жизнь. В дробовике 6 патронов, при попадании отнимается две жизни. В пулемете 6 патронов, при попадании отнимается две жизни. В ракетнице 1 заряд, при попадании отнимается 3 жизни.

Когда у вас останется одна жизнь, система уведомит вас об этом с помощью голосового оповещения. Вы также получите уведомление в случае, если у вас закончатся жизни.

**Важно:** дальность стрельбы бластера не превышает 40 метров.

## 5. Руководство по использованию проектора

Чтобы переключиться на режим стрельбы по мишеням, одновременно зажмите кнопку смены типа оружия и кнопку для смены команды.

Установите проектор примерно в 110-130 см от белой плоской стены и примерно в 70-90 см от пола. Вставьте одну из трех дискет с мишенями (динозавры, утки или летающие тарелки). Слот для дискет расположен в верхней части проектора. После этого вставьте 4 батарейки в проектор (слот для батареек расположен под проектором) и включите его. Для этого переведите переключатель под проектором в положение **ON**.

Далее следует отрегулировать фокусное расстояние проектора. Для этого дождитесь, пока закончится воспроизведение музыки, а затем приступите к регулированию фокусного расстояния, аккуратно вращая объектив влево и вправо. Вращайте объектив до тех пор, пока изображение не станет максимально четким.

Теперь вы можете приступить к игре. На выбор представлено два режима. Первый режим предусматривает одиночное прохождение этапов. Чтобы его активировать, нажмите кнопку выбора игрового режима, убедитесь, что на дисплее отображается **L1**, а затем нажмите кнопку пуска. На дисплее появится **01**, что будет означать начало первого этапа. Для перехода на следующий уровень нужно успешно уничтожить все цели, которые будут появляться на стене. Для уничтожения цели наведите на нее пистолет и нажмите на спусковой крючок.



**Обратите внимание:** в первом игровом режиме есть 10 уровней, причем каждый уровень сложнее предыдущего. Если вы пропустите более одной цели, игра закончится – и вы сможете начать ее заново с 1-го уровня. Вы можете выбрать уровень вручную – для этого зажмите кнопку старта на несколько секунд.

Второй режим – многопользовательский. Чтобы его выбрать, нажимайте на кнопку выбора игрового режима до тех пор, пока на дисплее не появится надпись L2. Для игры несколько игроков должны поделиться на команды, нажимая на бластере кнопку для смены команды. После того как игроки поделились на команды, можно начать игру с помощью кнопки старта. Во втором режиме каждой команде необходимо набрать как можно больше очков, уничтожая быстро появляющиеся цели. За одну игру на стене поочередно появляется 50 целей (за каждую уничтоженную цель команде начисляется одно очко). После этого игра заканчивается, и результаты каждой команды поочередно отображаются на дисплее.



**Примечание:** чтобы узнать результаты своей команды, дождитесь, когда на проекторе загорится индикатор вашей команды, и взгляните на дисплей (на нем будет отображено количество очков, которое набрала ваша команда).

В случаях, когда несколько команд набирают одинаковое количество очков, побеждает команда, которая набрала их первой. Чтобы сбросить выбранный игровой режим, нажмите кнопку сброса на проекторе.

**Важно:** перед тем как вытаскивать дискету с мишенями, нажмите кнопку на ее верхней части. Если вы достанете дискету во время игры, проектор перейдет в режим ожидания.





## 6. Меры предосторожности

Перед первым использованием поместите в проектор и бластеры новые батарейки. Не применяйте батарейки, которые уже использовались в других устройствах.

В случае длительного хранения проектора и бластеров извлеките из них батарейки.

Не подвергайте бластер и проектор воздействию жидкостей. Не используйте их в местах с повышенной влажностью (например, в ванной комнате).

Не устанавливайте проектор рядом с отопительными приборами. Не наводите проектор в глаза.

Для протирки бластеров и проектора не используйте абразивные и едкие материалы.

В случае если бластеры не работают, убедитесь, что поблизости нет других устройств с инфракрасным излучателем (например, пульта от телевизора).

В случае если динамики проектора или бластеров шумят, убедитесь, что поблизости нет устройств, способных вызывать помехи (например, радиостанций или мобильных телефонов).

## 7. Комплектация

- Набор для игры в лазертаг Star Team:
  - бластеры (2 шт.)
  - проектор
  - дискеты с мишенями (3 шт.)
- Документация