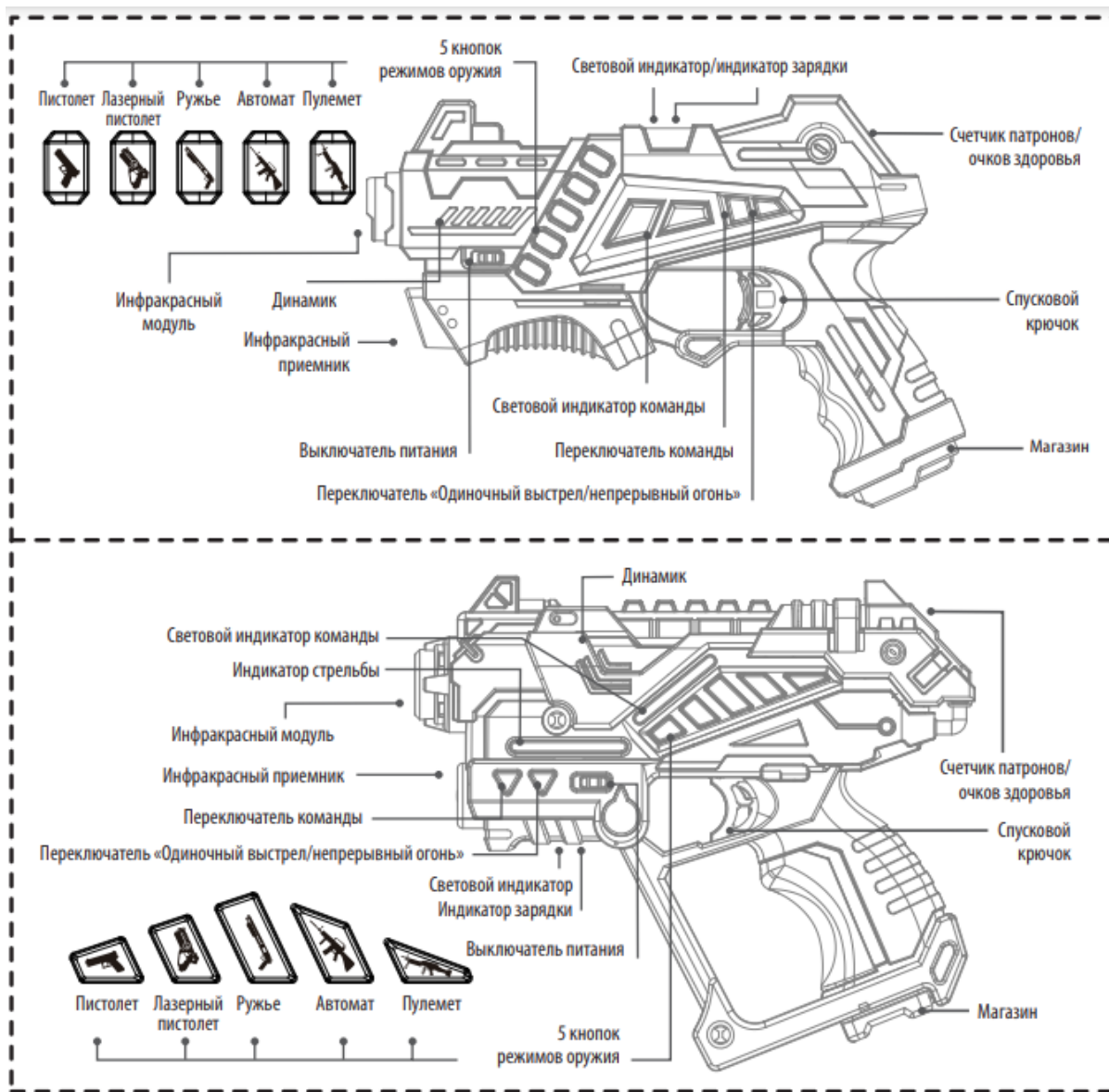




Игровой набор Lasertag EVO2

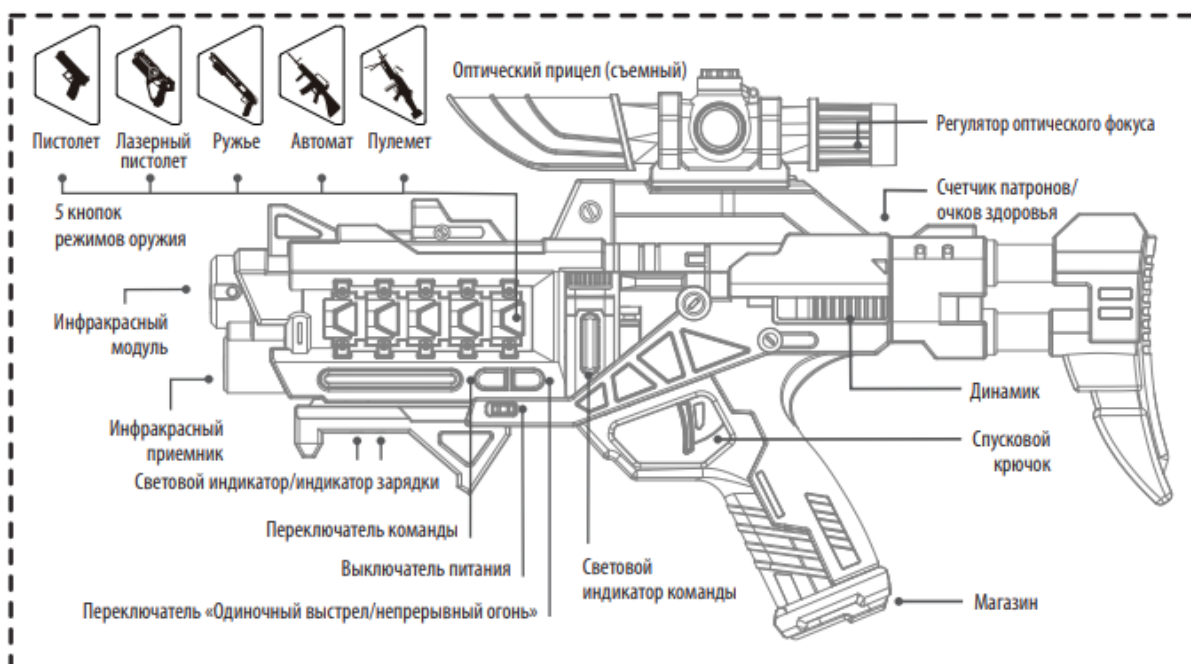
руководство пользователя





1. Подготовка.

Откройте крышку аккумуляторного отсека и установите литиевую батарею 3,7 В, расположив ее в соответствии с маркировкой. Закройте крышку отсека и затяните винты. Включите оружие. Сразу же после запуска и характерного звука система перейдет в режим по умолчанию — «синяя команда», «пистолет».



2. Выбор команды.

Нажмите кнопку переключения команды. Голос сообщит, какая команда сейчас выбрана: синяя, красная, зеленая или белая, а световой индикатор укажет соответствующий цвет. Всего есть четыре команды на выбор, которые могут сражаться друг с другом.

3. Выбор оружия.

Игроки могут в любой момент переключаться между доступными видами оружия, нажимая на соответствующие кнопки. На выбор предлагается пять режимов: пистолет, лазерный пистолет, ружье, автомат и пулемет. Разные виды оружия имеют разную силу атаки и разную емкость магазина. После переключения между разными видами оружия необходимо нажать кнопку на магазине для перезарядки.

4. Виды оружия.

Пистолет: 9 пуль, убойная сила — 1 очко здоровья.

Лазерный пистолет: 9 пуль, убойная сила — 1 очко здоровья.

Ружье: 6 пуль, убойная сила — 2 очка здоровья.

Автомат: 6 пуль, убойная сила — 2 очка здоровья.

Пулемет: 6 пуль, убойная сила — 2 очка здоровья.



5. Кнопка переключения режимов «Одиночный выстрел/непрерывный огонь».

После включения оружия по умолчанию используется режим одиночного выстрела. Нажмите на кнопку переключателя, прозвучит уведомление: «Непрерывный огонь». Нажмите на спусковой крючок и игрушка проигрывает соответствующий звуковой эффект. Этот режим отнимает сразу 3 очка здоровья в случае попадания. Нажмите на кнопку еще раз, чтобы вернуть обратно режим одиночного выстрела.

6. Скрытый огонь.

Чтобы противник не смог определить ваше местоположение по свету или звуковым эффектам, можно включить скрытый режим, удерживая одновременно кнопку переключения режимов огня и спусковой крючок. В этом режиме оружие перестанет светиться и издавать какие-либо звуки, а враг не сможет нанести вам урон. В каждой игре можно активировать этот режим не больше 3 раз. Длительность режима — всего 10 секунд, поэтому грамотно рассчитывайте место и время атаки.

7. Сброс системы.

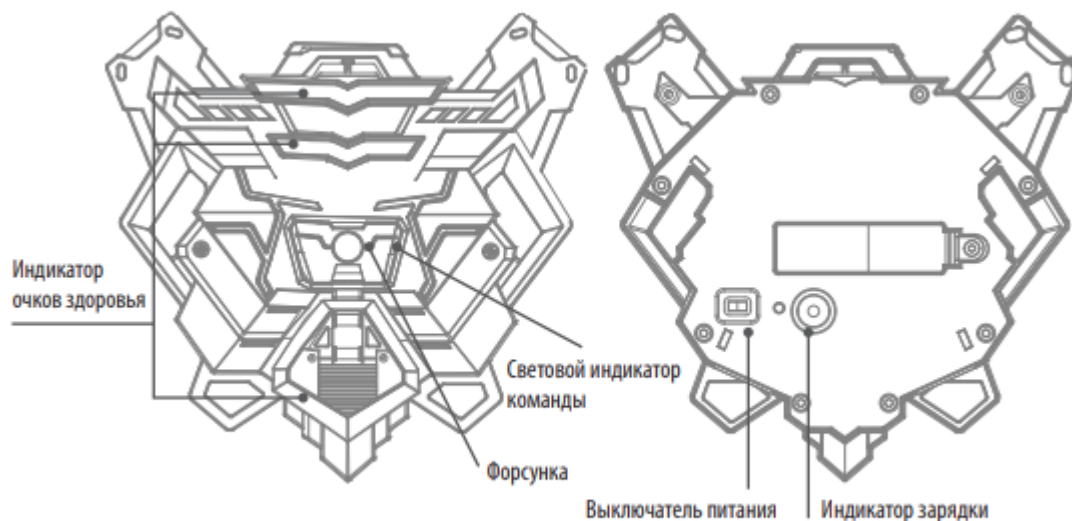
Когда у игрока останется всего 3 очка здоровья, голос сообщит: «Низкий уровень здоровья». При потере всех очков здоровья, прозвучит сообщение «Конец игры», которое будет повторяться каждые 15 с до отключения оружия. После отключения и повторного включения оружия у всех игроков игра начнется заново.

8. Зарядка оружия.

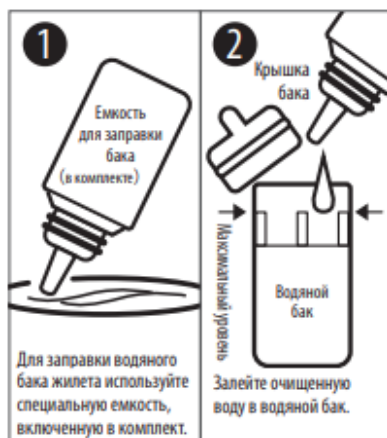
После окончания игры или после сообщения «Пожалуйста, зарядите оружие» нужно выключить оружие и поставить его на зарядку. Заряжайте устройство каждый раз, когда это требуется, чтобы предотвратить преждевременный износ аккумулятора, а также его выход из строя вследствие критически низкого уровня заряда.



Использование бронезилета



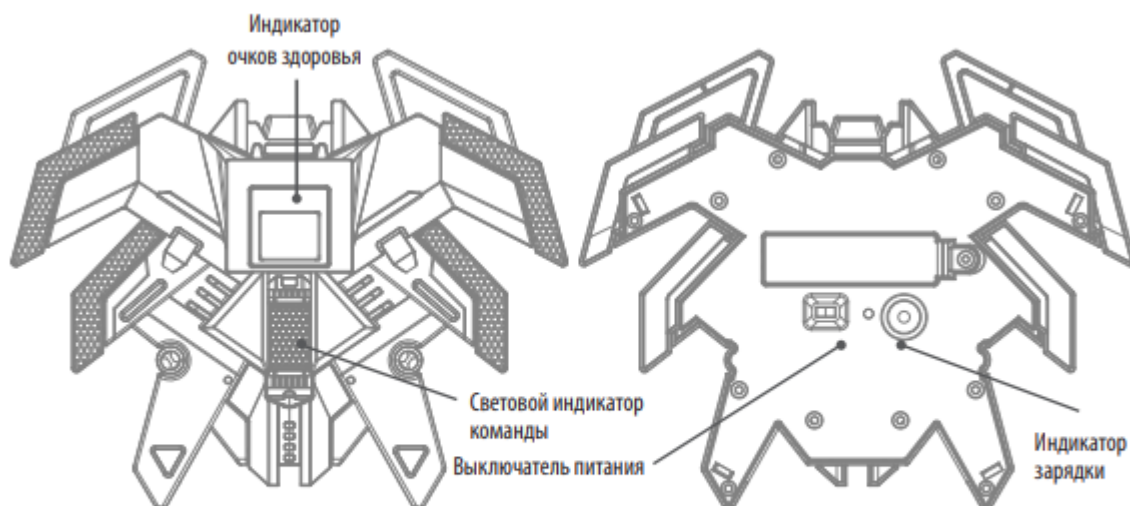
Заливая в жилет воду, придерживайтесь указанного уровня



1. Налейте очищенную воду в жилет, используя отверстие сверху (следите за тем, чтобы не превысить рекомендуемый уровень).

2. Выбор команды. После включения светодиодный индикатор жилета будет мерцать попеременно 4 разными цветами. Перед началом игры выберите цвет вашей команды. (Попасть можно только в жилет другой команды.) Когда очки здоровья жилета закончатся, его светодиод загорится цветом команды игрока-победителя, форсунка начнет разбрызгивать воду, а оружие проигравшего игрока перестанет стрелять. У каждого игрока есть 9 очков здоровья. При каждом попадании жилет вибрирует, а очки здоровья уменьшаются. Разные виды оружия обладают разной убойной силой (см. соответствующий раздел).

3. Включите жилет и сбросьте настройки.



Максимальное расстояние поражения жилета — не более 30 метров!

1. Выбор команды. После включения жилета на цифровом дисплее появится число «88», а световой индикатор команды будет мерцать. Чтобы определить цвет команды, в жилет необходимо выстрелить 1 раз (стрельба в жилет своей команды не отнимает очки здоровья). После присоединения к команде на дисплее отобразится число «09» — количество очков здоровья.
2. Очки здоровья. После каждого попадания жилет вибрирует, указывая на потерю очков здоровья (потеря зависит от оружия, которое использовал противник). Когда игрок потеряет все очки здоровья, жилет начнет непрерывно вибрировать в течение 20 секунд, а на дисплее будет отображаться число «00». Световой индикатор команды изменит цвет на цвет команды противника и будет непрерывно мигать.
3. Выключите и включите жилет, чтобы начать новую игру.
4. Когда жилет сообщит о низком уровне заряда, необходимо подключить его к зарядному устройству и оставить заряжаться, пока индикатор заряда не погаснет.

МЕРЫ ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ при использовании литиевых аккумуляторов

- В оружии и жилете используются несменные перезаряжаемые литиевые аккумуляторы напряжением 3,7 В. В фонарике используются три батарейки-таблетки AG13 напряжением 1,5 В.
- Будьте аккуратны, вынимая и вставляя элементы питания. Соблюдайте полярность и маркировку напряжения, указанную в отсеке элемента питания, чтобы не допустить короткого замыкания.
- Не заряжайте элементы питания, не предназначенные для перезарядки.
- Детям заряжать элементы питания разрешено только под присмотром взрослых.
- Во время зарядки элементов питания игрушка должна быть выключена.
- Не используйте одновременно элементы питания разных типов, а также старые и новые аккумуляторы.
- Используйте только рекомендованные или эквивалентные элементы питания.
- Не оставляйте в игрушке разряженные элементы питания. Также извлекайте их, если не предполагается использовать устройство в течение длительного времени.
- Избегайте короткого замыкания на клемме питания устройства.
- Не подключайте к устройству больше рекомендованного количества источников питания.
- При использовании USB-кабеля регулярно проверяйте, не повреждены ли его провода, штекеры, изоляция и другие компоненты. В случае обнаружения каких-либо повреждений, немедленно прекратите его использование.



Устранение неисправностей

Проблема	Возможная причина	Решение
Устройство не работает	Аккумулятор установлен неправильно или поврежден	Переустановите или замените аккумулятор
	Устройство выключено	Включите устройство
Невозможно поразить цель	Вы стреляете в игрока своей команды	Попробуйте выстрелить в игрока команды противника
	После смены оружие не было перезаряжено или вы использовали все патроны	Нажмите кнопку перезарядки
	Вы плохо прицелились в противника или стреляете на неподдерживаемое расстояние	Цельтесь лучше и стреляйте с более близкого расстояния
	Между игроками находится препятствие	Избегайте препятствий
Устройство работает с перебоями	Низкий заряд батареи (подтверждается тусклым свечением светодиода зарядки)	Замените батарею или перезарядите аккумулятор (касается только элементов питания, поддерживающих перезарядку)
	Вы в помещении с множеством отражающих поверхностей	Перейдите в помещение без светоотражающих поверхностей
	В помещении присутствуют другие устройства с инфракрасным излучением (например, пульт от ТВ)	Отключите другие устройства с инфракрасным излучением

Обслуживание

- Избегайте попадания воды, так как это может вызвать повреждение электронных компонентов.
- В случае неиспользования на протяжении долгого времени, полностью зарядите аккумулятор.
- Защищайте устройство от солнечного света и воздействия тепла.
- Время от времени чистите устройство от пыли.