

Умная настольная игра Xiaomi GIIKER «Четыре в ряд»

Руководство пользователя



1. Тип товара: настольная игра

2. Характеристики

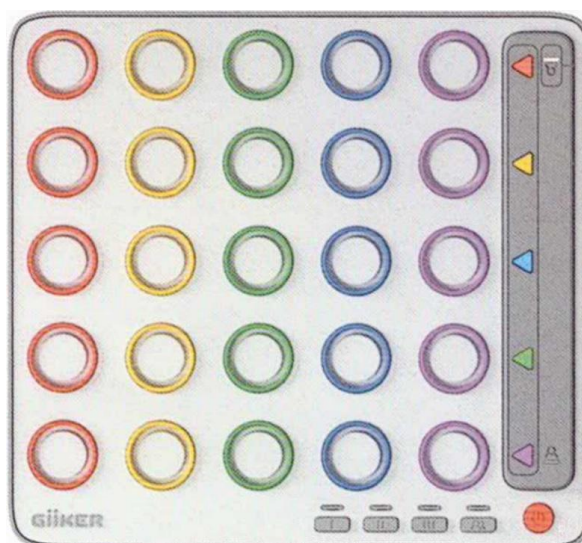
- Материал: АБС-пластик
- Питание: батарейки типа АА, (1,5 В, 2 шт.)
- Рекомендуемый возраст: 6+
- Размеры: 245 x 245 x 28,5 мм
- Вес: ~1000 г
- Размеры упаковки: ~360 x 260 x 70 мм
- Вес в упаковке: ~1400 г
- Страна-производитель: КНР

3. Начало игры

Чтобы включить доску и начать игру, нажмите и удерживайте красную кнопку в углу доски . Звуковой сигнал и световые индикаторы уведомят о том, что игра включена. Чтобы выключить доску, удерживайте красную кнопку в углу доски. Когда доска выключена, все световые индикаторы неактивны.

4. Правила

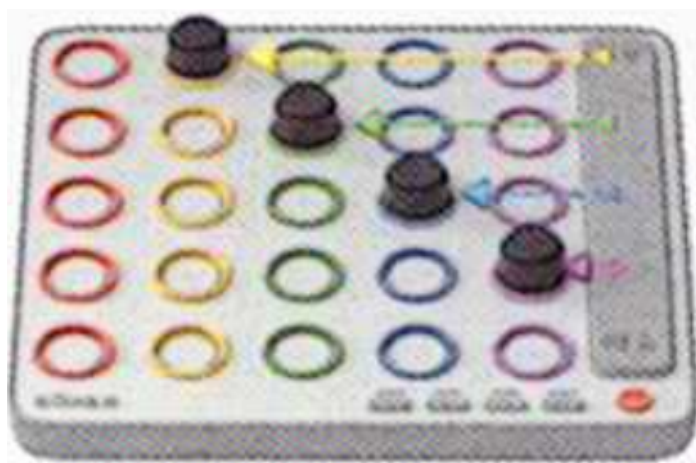
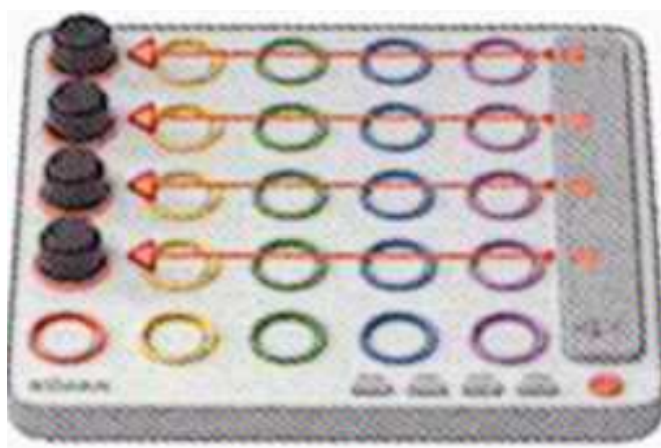
Перед вами игровое поле размерами 5x5, поделенное на 5 рядов по 5 ячеек (красный, желтый, зеленый, синий, фиолетовый ряд). В каждой ячейке есть кнопка — чтобы сделать свой ход, вам нужно поставить в ячейку фишку и нажать на нее. Один игрок играет белыми фишками, а второй — черными.

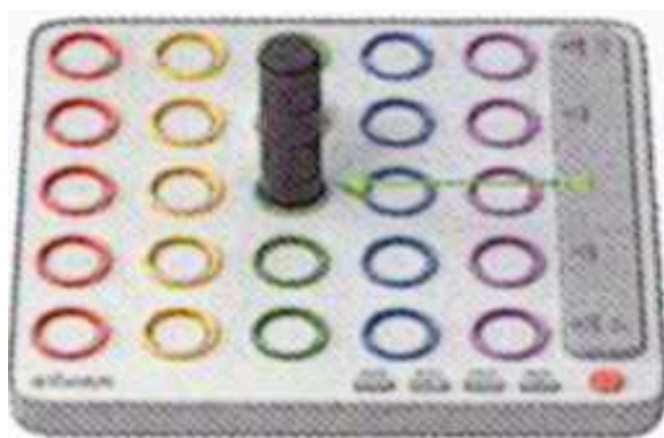


Игроки ходят по очереди. Специальный световой индикатор показывает, кто сейчас ходит .

Обратите внимание: вы можете ставить фишки друг на друга — до тех пор, пока высота «башни» не достигнет 5 фишек. Нельзя ставить на одну ячейку больше 5 фишек, поскольку в высоту размер игрового поля равен 5 фишкам.

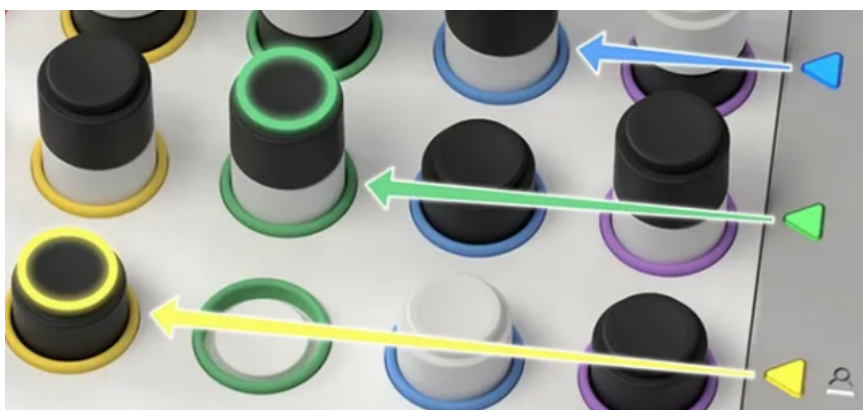
Чтобы победить, вам нужно собрать одну из комбинаций, перечисленных на картинках ниже. Таким образом, обязательное условие для победы — непрерывная комбинация из 4 фишек одного цвета.





Вы можете выстроить фишки в линию, разместить по диагонали или составить из них башню. Задача другого игрока — не дать вам собрать комбинацию и постараться построить собственную.

Обратите внимание: все фишки, составляющие комбинацию, должны располагаться на одном «этаже».



К примеру, здесь фишки, расположенные вдоль зеленой стрелки, не образуют комбинацию, так как фишка в синей ячейке располагается на первом уровне, а остальные — на втором.



При этом фишки, которые были закрыты сверху другими фишками, все равно остаются в игре и могут образовать победную комбинацию.

Особый случай победной комбинации — лесенка.



В этом случае вам нужно последовательно разместить рядом ступени из 1, 2, 3 и 4 фишек, где на вершине каждой ступени будет находиться фишка вашего цвета.

В то же время вам необходимо отслеживать действия соперника, чтобы вовремя прервать его комбинацию своей фишкой. Это же касается и оппонента — мешая вам, он может, таким образом, выстраивать свою победную стратегию.

С каждым нажатием на игровую ячейку игра запоминает, кто совершил это действие. Таким образом, если один из игроков построит выигрышную комбинацию, виртуальный судья объявит победителя — на доске активируются световые индикаторы, цвета которых позволят понять, где именно образовалась выигрышная комбинация.

5. Режимы игры

Чтобы сыграть против второго игрока, включите доску и нажмите на кнопку со следующим символом: . После этого над кнопкой включится световой



индикатор белого цвета, который уведомит о том, что игра в режиме «Игрок VS Игрок» началась. Понять, чей сейчас ход, можно с помощью индикатора с

символом  : если он активен на вашей стороне и не активен на стороне второго игрока – вам нужно сделать свой ход.

Чтобы сыграть против искусственного интеллекта, включите доску и выберите сложность бота, нажав одну из следующих кнопок:  ,  ,  .

Обратите внимание: поскольку робот не может поставить фишку на выбранную им кнопку, вам нужно делать это за него. Световым индикатором робот покажет, на какой ряд он хочет поставить фишку, а цвет этого индикатора укажет, какую именно точку из этого ряда он выбрал. Если на этой кнопке уже есть фишка, вам нужно поставить фишку сверху, не забыв нажать кнопку, чтобы ход робота засчитался.

Для освоения игры мы рекомендуем начинать с легкого режима  . Чем сложнее режим, тем более продуманные и непредсказуемые ходы совершает бот. Победить искусственный интеллект на высоком уровне сложности гораздо проще, если у вас уже есть опыт игры.

После победы одной из сторон вы можете снова выбрать режим и начать новую игру либо выключить доску.

Примечание: если вы забудете выключить доску и не будете нажимать кнопки, она выключится автоматически.

6. Меры предосторожности

Для ухода за доской используйте мягкую ткань или салфетки. Не используйте влажные салфетки, а также едкие и абразивные средства.

В случае сильного загрязнения можно использовать слегка влажную, предварительно отжатую ткань.

Не подвергайте доску сильным механическим воздействиям, в т.ч. ударам.

Не храните набор в помещениях с высоким уровнем влажности или под прямыми солнечными лучами.



Не пытайтесь перезаряжать батарейки из набора — они одноразовые. После использования батареек их необходимо утилизировать в соответствии с требованиями к утилизации литий-ионных элементов питания.

Набор содержит мелкие детали. Детям младше 6 лет рекомендуется играть под присмотром взрослых.

7. Комплектация

- Настольная игра Xiaomi GIIKER
- Игровые фишки — 72 шт.
- Батарейки — 2 шт.
- Документация

8. Страна-разработчик: КНР Страна-производитель: КНР