

# Портативная игровая приставка DataFrog X12 Plus

Руководство пользователя





## 1. Тип товара: игровая приставка

## 2. Характеристики

- Диагональ дисплея: 7,1 дюйма
- Объем встроенной памяти: 16 Гб
- Интерфейсы и разъемы: micro-USB, microSD, Jack 3,5 мм
- Материал корпуса: АБС-пластик
- Платформа: 8, 16, 32 бит
- Размеры: 250 x 112 x 18 мм
- Вес: ~318 г
- Размеры упаковки: ~290 x 140 x 55 мм
- Вес в упаковке: ~750 г

## 3. Руководство по эксплуатации

Чтобы включить приставку, нажмите и удерживайте кнопку включения (круглая, самая правая сверху). Если приставка не включается, передвиньте переключатель в верхней части устройства.

**Примечание:** если приставка не включается, ее нужно зарядить. Для зарядки в комплекте предусмотрен USB-кабель.

Для настройки громкости предусмотрены кнопки в верхней части приставки («+» — громче, «-» — тише).

После включения приставки на экране появится главное меню. Оно поделено на 2 части: игровую и дополнительную. Сначала мы рассмотрим игровую часть главного меню.

### 3.1. Главное меню (игровая часть)

Игровая часть меню разделена на 3 страницы (отмечены точками под меню). На первой странице находятся каталоги, которые делят игры по категориям (в зависимости от платформ, на которые выходили эти игры). Чтобы посмотреть игры из интересующего вас каталога, перейдите на нужный каталог **стрелками слева** и выберите его **кнопкой В**, которая находится **справа**. Далее с помощью стрелок и кнопки В перейдите в раздел Dir List — откроется список, где вы



сможете выбрать интересующую вас игру. Чтобы вернуться в главное меню, нажимайте кнопку **A**.

**Обратите внимание:** джойстики на приставке дублируют функции стрелок и кнопок X, Y, A, B, когда вы находитесь в главном меню. При этом кнопка B в меню ВСЕГДА отвечает за функцию «Выбрать», а кнопка A – за функцию «Назад».

Чтобы перейти на вторую и третью страницу игровой части меню, используйте стрелки или левый джойстик. На этих страницах вы найдете игры. Чтобы запустить интересующую вас игру, выберите ее с помощью стрелок и нажмите кнопку B. После этого откроется меню – в нем выберите нужный вам пункт:

- Restart – начать игру заново;
- Load Progress – загрузить сохранение;
- Setting – настройки игры;
- Game Guide – руководство по игре (есть не во всех играх);
- Exit – выйти из игры или вернуться в главное меню.

### 3.1.1. Игры

В каталоге приставки вы найдете более 500 игр. Управление в них может быть разным, но в большинстве игр для передвижения используются стрелки или левый джойстик, а для действий (прыжков, ударов, взаимодействия с объектами и т.п.) – кнопки X, Y, B, A и правый джойстик.

Чтобы пропустить кат-сцену или начать игру, используйте кнопку **START**. Также в некоторых играх эта кнопка может использоваться для паузы и интерактивных действий.

**Примечание:** в зависимости от игры кнопка **SELECT** может отвечать за разные действия. Например, в игре Final Fight она может использоваться для переключения между персонажами перед началом прохождения.

Чтобы выйти из игры, нажмите кнопку **ESC**. Перед закрытием игры откроется меню:

- Save Game – сохранение прогресса: выберите этот пункт и сохраните игру на один из предложенных слотов (если сохранить игру на уже использующийся слот, новое сохранение заменит старое);



- Return to game – вернуться в игру;
- Load Progress – загрузить игру (если ранее вы сохраняли прогресс);
- Setting – настройки игры;
- Game Guide – руководство по игре (есть не во всех играх);
- Exit – выйти из игры.

**Важно:** прозрачные кнопки L и R, расположенные в верхних углах приставки, являются функциональными. Их можно использовать как в главном меню, так и в играх.

### 3.2. Главное меню (дополнительная часть)

В дополнительном разделе главного меню (находится снизу, под игровым разделом) находятся пункты, с помощью которых вы сможете настроить консоль, персонализировать ее, а также воспользоваться дополнительными функциями:

- Theme – выбор «обоев» для главного меню;
- Videos – просмотр видеофайлов;
- Music – прослушивание музыки (можно слушать через встроенные динамики или любые наушники со штекером Jack 3,5 мм);
- Pictures – просмотр картинок и фотографий;
- EBook – чтение книг в электронном формате;
- Recorder – диктофон;
- Setting – настройки;
- Browser – каталог со всеми файлами.

В разделе Setting вы можете настроить дисплей и режим энергосбережения, сменить язык и применить другие настройки.

**Обратите внимание:** на приставку можно загружать дополнительные файлы, в том числе игры, книги в электронном формате, музыку и фильмы. Ниже мы расскажем, какие форматы файлов поддерживает приставка.

### 3.3. Загрузка файлов

Чтобы загрузить новые файлы, в том числе образы игр, на память приставки, включите устройство. Далее подключите к приставке USB-кабель из комплекта, а затем вставьте кабель в компьютер, на котором находятся нужные вам файлы. В появившемся меню на экране приставки выберите пункт Power &



Data.

**Обратите внимание:** после выбора нужного пункта на экране приставки появится значок в виде флеш-накопителя. Это будет означать, что приставка готова к загрузке новых файлов.

Откройте основную папку на компьютере («Мой компьютер» на устройствах с ОС Windows). Вы увидите, что в меню появился новый съемный диск. Выберите его и загрузите файлы в нужную папку (например, образы игр нужно поместить в папку game). После того как вы перенесете файлы, отключите консоль от компьютера. Теперь вы сможете открывать файлы с помощью приставки.

Форматы, поддерживаемые приставкой:

- Аудиофайлы: MP3, WMA, OGG, APE, FLAC, WAV, AAC;
- Картинки: JPEG, BMP, GIF, TIF, PNG;
- Видеофайлы: AVI, WMV, FLV, RM, RMVB, MP4, 3GP, MPEG, VOB, DAT;
- Электронные книги: TXT;
- Игры: NES (8 бит), MD (16 бит), GBA (32 бита).

**Важно:** приставка не поддерживает видеофайлы с разрешением выше 640x360.

**Примечание:** чтобы загрузить файлы и открывать их на приставке, не обязательно подключать приставку к компьютеру. Вы можете загрузить нужные файлы на карту памяти microSD, а затем вставить ее в TF-разъем (разъем для карты памяти находится в верхней части приставки).

### 3.4. Подключение к ТВ

Переключите телевизор в режим трансляции AV-канала. Далее вставьте AV-кабель («тюльпан») в приставку (черным штекером), а другой конец кабеля (3 штекера) подключите к телевизору.

**Примечание:** разъем для AV-кабеля находится в верхней части приставки. Он же используется для подключения наушников.

Далее зайдите в настройки приставки (Settings), выберите раздел TV-OUT, далее пункт PAL.

**Важно:** если после этого на телевизоре отображается черный экран,



переключите ваш телевизор на стандарт ТВ-сигнала PAL.

#### 4. Меры предосторожности

Не пытайтесь разобрать или модифицировать устройство.

Храните устройство в сухих местах, защищенных от прямых солнечных лучей.

Не допускайте попадания жидкостей на устройство.

Не подвергайте устройство сильным механическим воздействиям, в том числе ударам.

Не используйте поврежденные кабели или адаптеры питания для зарядки устройства.

#### 5. Комплектация

- Игровая приставка
- Кабель RCA
- Зарядный кабель micro-USB
- Наушники
- Документация

6. Страна-разработчик: КНР  
Страна-производитель: КНР