

Игровая система Osmo



Описание

Osmo – аксессуар для iPad, позволяющий превратить любую плоскую поверхность в игровое поле. Все, что вы делаете на этой поверхности, отражается на экране вашего планшета. Osmo была разработана в качестве образовательно-развлекательной системы совместной командой инженеров и дизайнеров из Стэнфордского университета и компании Google.

Сердцем игровой системы является оригинальная разработка – Reflective artificial intelligence. Суть ее работы заключается в следующем: на фронтальную камеру iPad надевается зеркальная наклейка, сфокусированная на поверхности перед планшетом. Далее программное обеспечение Reflective AL фиксирует физические действия пользователя и в режиме реального времени трансформирует их в виртуальные.

Инструкция по применению

1. Установите iPad (версии 2 и выше или iPad mini) в фиксаторе и закрепите красный зеркальный блок в верхней части корпуса.
2. Скачайте приложение Osmo из магазина App Store.
3. После установки приложения запустите выбранную вами игру.

Для использования игровой системы Osmo не требуется обязательного подключения к интернету. Android-версия приложения для Osmo ожидается в ближайшее время.

В базовом комплекте приставки находятся три игры:

Tangram – китайская головоломка

Вам нужно собрать реальные кусочки пазла на столе в соответствии с формами на экране. Все формы, собранные на столе, мгновенно отражаются на экране. Можно играть с другом или самостоятельно продвигаться по уровням – с каждой победой вы получаете доступ к более сложному и интересному уровню.

"Ньютон"

Игра "Ньютон" не предусматривает никакого специального оборудования. Для нее подойдут любые бытовые предметы: ручки, карандаши, собственные руки, элементы набора LEGO или любого другого конструктора, ключи, посуда, магниты с холодильника и даже кот. В ходе игры вам следует направлять падающие на экране шары в целевые зоны. Для этого подойдут любые подручные предметы и даже объекты, нарисованные от руки на бумаге. Все, что вы делаете на столе, отражается на экране и является элементом игры.

"Слова"

В этой игре вам нужно угадать скрытое на экране слово и первым собрать его на столе из имеющихся в распоряжении букв. Картинка на экране дает ключ к скрытому слову.

Совместимость

- iPad 2, iPad 3, iPad 4



- iPad mini, iPad mini Retina
- iPad Air

Комплектация

- Комплект Osmo
- Деревянные формы для игры в Tangram
- Два комплекта алфавита красного и синего цветов для игры в "Слова"
- Инструкция

